



Farty Pig è tornato! E questa volta dovrà, ehm, saltare parecchio!
Il nostro eroe era così felice di passare una giornata al mare non sapendo che la vacanza si sarebbe trasformata in un vero e proprio incubo...
In spiaggia, infatti, il nostro simpatico maialino ha incautamente proiettato la sua ombra tondeggiante su una strega (anche lei in vacanza) rovinandole la tintarella!
Per vendetta la strega gli ha rubato l'ombra sostituendola con quella di una bestia. Se il nostro amico non riuscirà a farsi restituire l'ombra dalla strega morirà!
Ovviamente la strega è molto arrabbiata per il torto subito ed è scappata nel vicino deserto a cavalcioni della sua scopa.
A noi il compito di guidare Farty nel suo inseguimento. Non sarà una passeggiata, perchè nel percorso scelto dalla strega il deserto è pieno di cactus. Come se non bastasse la strega libera periodicamente i suoi letali pipistrelli che daranno del filo da torcere al nostro povero maialino...

I livelli di gioco differiscono tra loro per una o più caratteristiche.

A seconda dei livelli avremo sullo schermo da zero a due nemici. Ogni nemico può avere la sua specifica velocità per cui in alcuni livelli potremmo avere due nemici veloci oppure uno lento e uno veloce o entrambi lenti. Anche la velocità dello scrolling (e quindi dei cactus) può variare. Abbiamo tre velocità: normale (1 pixel/frame), doppia (2 pixels/frame) e quadrupla (4pixels/frame). Il primo livello con cambio di velocità è privo di nemici. Maggiore è la velocità di scrolling, maggiore sarà la distanza minima tra un cactus e il successivo.

Tutti gli elementi da evitare (cactus e loro dimensione, quote di volo dei pipistrelli) sono generati casualmente per cui non sono responsabile delle arrabbiate che il vostro MSX potrebbe procurarvi LoL

Per evitare gli ostacoli potrete avvalervi della Forza, che scorre potente dentro di voi. Ho detto la Forza? Ehm, volevo dire i gas intestinali. Che scorrono potenti dentro di voi. Farty, infatti, è in gradi di sollevarsi da terra grazie alla forza dei suoi peti. Rilasciando il pulsante di fuoco prima di aver raggiunto la massima altezza di salto entrerà in gioco la forza di gravità permettendovi di fare salti più bassi. Farty può essere controllato anche in "volo" per cui potrete "aggiustare" i salti.

Oltre ai peti normali Farty ha a disposizione tre eXtraFarts per ogni livello che gli permetteranno di effettuare un doppio (o multiplo) salto semplicemente premendo nuovamente il pulsante di fuoco all'apice del salto in corso. Gli eXtraFarts non utilizzati nel corso del livello verranno sommati a quelli del livello successivo (fino ad un massimo di 9 eXtraFarts) oltre ad essere conteggiati per un bonus punti aggiuntivo alla fine del livello.

Ogni 10000 punti avremo una vita extra (fino ad un massimo di 9).

Il gioco può essere messo in pausa premendo il tasto "P". Fuoco per ripartire.

La scelta fra joystick (in qualunque porta) e tastiera avviene quando si preme fuoco per iniziare: premendo la barra spazio si scelgono i cursori, premendo il pulsante di fuoco si sceglie il joystick.

Sullo schermo abbiamo tutte le informazioni che ci servono: in alto sono mostrati punteggio e record, in basso invece la distanza da percorrere rimasta, le vite disponibili e la quantità di eXtraFarts.

Ora tocca a voi, datevi da fare per raggiungere la strega. A tutto gas!!!

