

Prisonnier

=>Player VS Amiga<=

=>Player VS Player<=

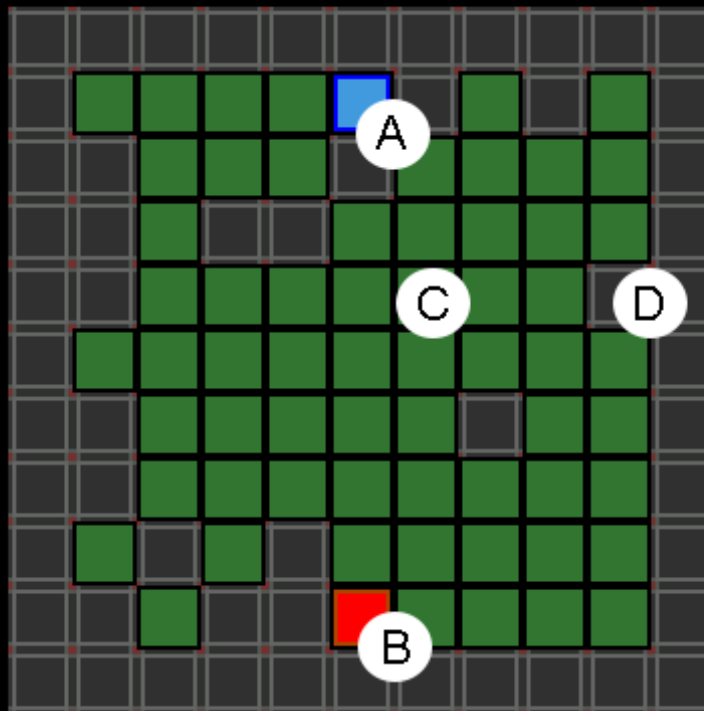
=>Exit<=

Player VS Amiga : Jouer une partie contre l'ordinateur pour se faire la main.

Player VS Player : Jouer une partie contre vos amis.

Exit : Retour au monde réel.

Cliquez avec la souri sur l'option que vous désirez.



- A - Pion du Joueur Bleu
- B - Pion du Joueur Rouge
- C - Zone Vide
- D - Obstacle

But du jeu :

Ne pas être bloqué au début de son tour. Au début de son tour :
 le joueur qui à la main, déplace son pion d'une case non bloqué par un obstacle. (Déplacement en diagonale autorisé), puis choisit une case vide pour poser lui même un nouvelle obstacle. La main passe à l'adversaire.
 Au début de son tour, si un joueur ne peut pas réaliser de mouvement, la partie est fini. Il perd !

Crédits

Auteur	: Capitaine Caverne, Jean Monos
Programmeur Amiga	: Jean Monos
Graphismes	: Jean Monos
Musique et Son	: Jean Monos
Studio	: Offgame
Site Web	: Offgame.org

Configuration

Amiga 500/1200/4000
512 Ko Chip Memory
Processeur 68020 minimum