



ANDRES Y SU FUSIL DE ALIESPRES

Juego para el concurso
Bytemaniacos 2023.

HISTORIA

Andres es un mercenario de bajo coste cuya equipacion fue adquirida en Aliespres, por tanto no esperes mucho de Andres aunque le pone empeño en su trabajo. Un dia Andres es contratado por agricultores del mango que estan en guerra contra los agricultores del brocoli para que vigile sus campos. Una noche recibe un ataque aereo sin precedentes, Andres esta solo y

dispone de un fusil oxidado y un foco con poca batería. ¿Podrá Andrés hacer frente ante semejante ataque?

JUEGO

Tienes que abatir a los paracaidistas desde tierra con el jeep, pero tienes dos problemas, los paracaidistas se desplazan lateralmente y no puedes verlos de noche, por tanto debes disparar en todo el campo de tiro para empezar a ver por donde van ya que el destello del disparo va a ser la única luz que tengas para verlos y desvelar su posición exacta, es decir, nada más empezar no ves nada y debes moverte a ambos lados de tu posición para abatirlos. Tienes 7 oleadas de paracaidistas cada una más complicada que la anterior.

OBJETIVO

Tienes que abatir a todos los paracaidistas de cada una de las 7 fases, si tan solo uno consigue tocar tierra estas abatido.

CONTROLES

El juego se controla con las teclas:

O=Movimiento izquierda
P=Movimiento derecha
Z=Disparo

CODIGO

El juego ha sido programado en BASIC puro y duro. Es un código muy sencillo y simple, en el propio listado del juego explico la función de cada bloque

CREDITOS Y AGRADECIMIENTOS

Código, música, gráficos, pantalla de carga y errores varios:
PacoVespa

Agradecimiento especial a los maestros del BASIC Azimov, Siyeier, Fito y Tomas Perez por su apoyo técnico y moral.

Al profe AsteroideZX por su legado impagable de la enseñanza del BASIC.

Al grupo de telegram Curso BASIC ZX. A la comunidad divulgativa del BASIC.

A Radastan y su concurso Bytemaniacos por ser una fuente de desarrollo del BASIC.