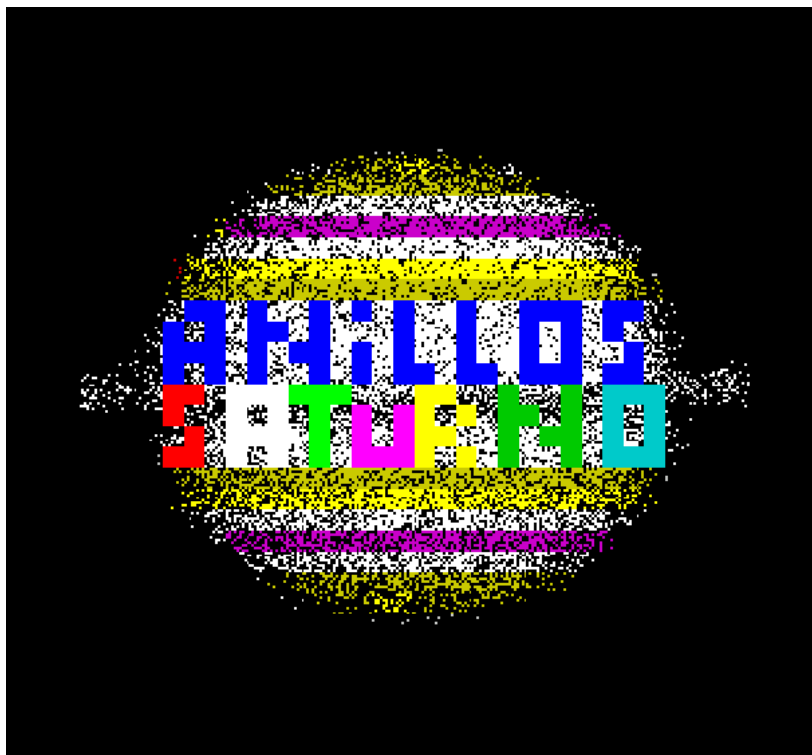


ANILLOS DE SATURNO (48K)

**Juego Anillos de Saturno hecho en BASIC puro con BASINC v1.7
para el concurso organizado por Bytemaniacos para Abril del 2020**



Para cargar el juego

El juego solo se ejecuta correctamente con la ROM de 48K

Si tenemos un spectrum de 48K solo debemos cargar el juego normalmente como cualquier TAP

Si tenemos un spectrum de 128K debemos hacer lo siguiente:

- 1) Ejecutar el comando SPECTRUM para pasar a 48K
- 2) Leer el juego como si estuviéramos en 48K

Esto ha sido probado en lo emuladores (BASINC, FUSE y ZESARUX)

Historia del juego

Se han recibido unas señales extrañas desde los Anillos de Saturno y debes investigarlo con tu nave, para averiguar si puede ser algún contacto alienígena.

Para conseguirlo deberás recorrer los anillos de Saturno y pasar por los peligros siguientes:

- Mensajes ocultos existentes desde milenios entre los anillos.
- Tormentas de meteoritos
- Meteoritos Gigantes
- Lluvia cósmica
- Nubes de escaleras iónicas
- Serpientes espaciales que te tragarán y deberás salir por donde puedas :)
- Bolas de fuego ardiendo
- Unos cuantos mensajes ocultos más

Si llegas al final quizás puedas tener algún tipo de contacto alienígena, ayudando a la humanidad a tener un primer contacto con extraterrestres.

Controles , Naves y Niveles

El juego tiene 3 niveles y tienes 3 naves en total para poder conseguirlo.

Solo se debe ir esquivando todo lo que se mueva :)

Los controles son :

Q → ARRIBA, A → ABAJO , O → IZQUIERDA, P → DERECHA

Cualquier cosa con la que choques te quitará una vida

Programa realizado y diseñado por : Manuel Martínez Peña