



BUFONADA

*El reino de Kimeria ha caído en desgracia.
Un hechizo de "Noche Perpetua" amenaza su existencia.*

*Yo, Lisistra, hechicera suprema, debo encontrar al aliado capaz de
ayudarme a deshacer este entuerto... pero ¿Quién?*

Que Dios nos asista.



*Videocaventura Medieval para ZX Spectrum 48/128 Kb. repleta de puzzles y humor, donde
encarnarás a dos personajes: un bufón inútil y una cabra mágica medio loca, enredados en
una misión demasiado grande para ellos. ¿Serás capaz de salvar el reino?*

Teclado (Redefinible)

Q - Salto

A - Trueque

(cambio entre personajes)

O - Izquierda

P - Derecha

Espacio - Acción

(diferente en cada personaje)

** Compatible con Joystick Kempston o Sinclair.*



Consejos Iniciales



* Cada personaje (bufón o cabra) tiene sus propias habilidades. Utilízalas con lógica para superar los pequeños puzzles que encontraras durante el camino.

* **El bufón:** es capaz de saltar más alto que la cabra y lanzar el orbe mágico donde desee invocar a su animal espiritual. Sólo él puede interactuar con los objetos y personajes del reino. Tiene un número limitado de vidas y la partida concluirá cuando se hayan agotado.

* **La Cabra:** tiene tendencia natural a cornear al bufón si están juntos. Puede realizar una embestida que le permite romper objetos del escenario y llegar a lugares lejanos (combinándola con el salto). No te preocupes si la cabra muere, es mágica y volverá a reaparecer en forma de orbe. De hecho, es necesario que muera para superar ciertas dificultades. Eso sí, si abusas de su muerte no alcanzarás el final en rango primero.

* Existen otras habilidades pero ya las descubrirás durante el juego.

Créditos:

* **Idea, Programación, Gráficos y Música:**
Angel Colaso (Roolandoo)

* **Testers:**
Oscar Llamas (Hicks) e Isa Dominguez (Tormento)

* **Motor:**
Multi-Platform Arcade Game Designer



« Música basada en melodías tradicionales irlandesas »

