



# BUFONADA

*El reino de Kimeria ha caído en desgracia.  
Un hechizo de "Noche Perpetua" amenaza su existencia.*

*Yo, Lisistra, hechicera suprema, debo encontrar al aliado capaz de ayudarme a deshacer este entuerto... pero ¿Quién?*

*Que Dios nos asista.*



*Videocventura Medieval para ZX Spectrum 48/128 Kb. repleta de puzzles y humor, donde encarnarás a dos personajes: un bufón inútil y una cabra mágica medio loca, enredados en una misión demasiado grande para ellos. ¿Serás capaz de salvar el reino?*

## *Teclado (Redefinible)*

*Q - Salto*

*A - Trueque*

*(cambio entre personajes)*

*O - Izquierda*

*P - Derecha*

*Espacio - Acción*

*(diferente en cada personaje)*

*\* Compatible con Joystick Kempston o Sinclair.*



## Consejos Iniciales



\* Cada personaje (bufón o cabra) tiene sus propias habilidades. Utilízalas con lógica para superar los pequeños puzzles que encontraras durante el camino.

\* **El bufón:** es capaz de saltar más alto que la cabra y lanzar el orbe mágico donde desee invocar a su animal espiritual. Sólo él puede interactuar con los objetos y personajes del reino. Tiene un número limitado de vidas y la partida concluirá cuando se hayan agotado.

\* **La Cabra:** tiene tendencia natural a cornear al bufón si están juntos. Puede realizar una embestida que le permite romper objetos del escenario y llegar a lugares lejanos (combinándola con el salto). No te preocupes si la cabra muere, es mágica y volverá a reaparecer en forma de orbe. De hecho, es necesario que muera para superar ciertas dificultades. Eso sí, si abusas de su muerte no alcanzarás el final en rango primero.

\* Existen otras habilidades pero ya las descubrirás durante el juego.

## Créditos:

\* **Idea, Programación, Gráficos y Música:**  
Angel Colaso (Roolandoo)

\* **Testers:**  
Oscar Llamas (Hicks) e Isa Dominguez (Tormento)

\* **Motor:**  
Multi-Platform Arcade Game Designer



« Música basada en melodías tradicionales irlandesas »



angelcolaso@gmail.com - Twitter: @roolandoo - 2022