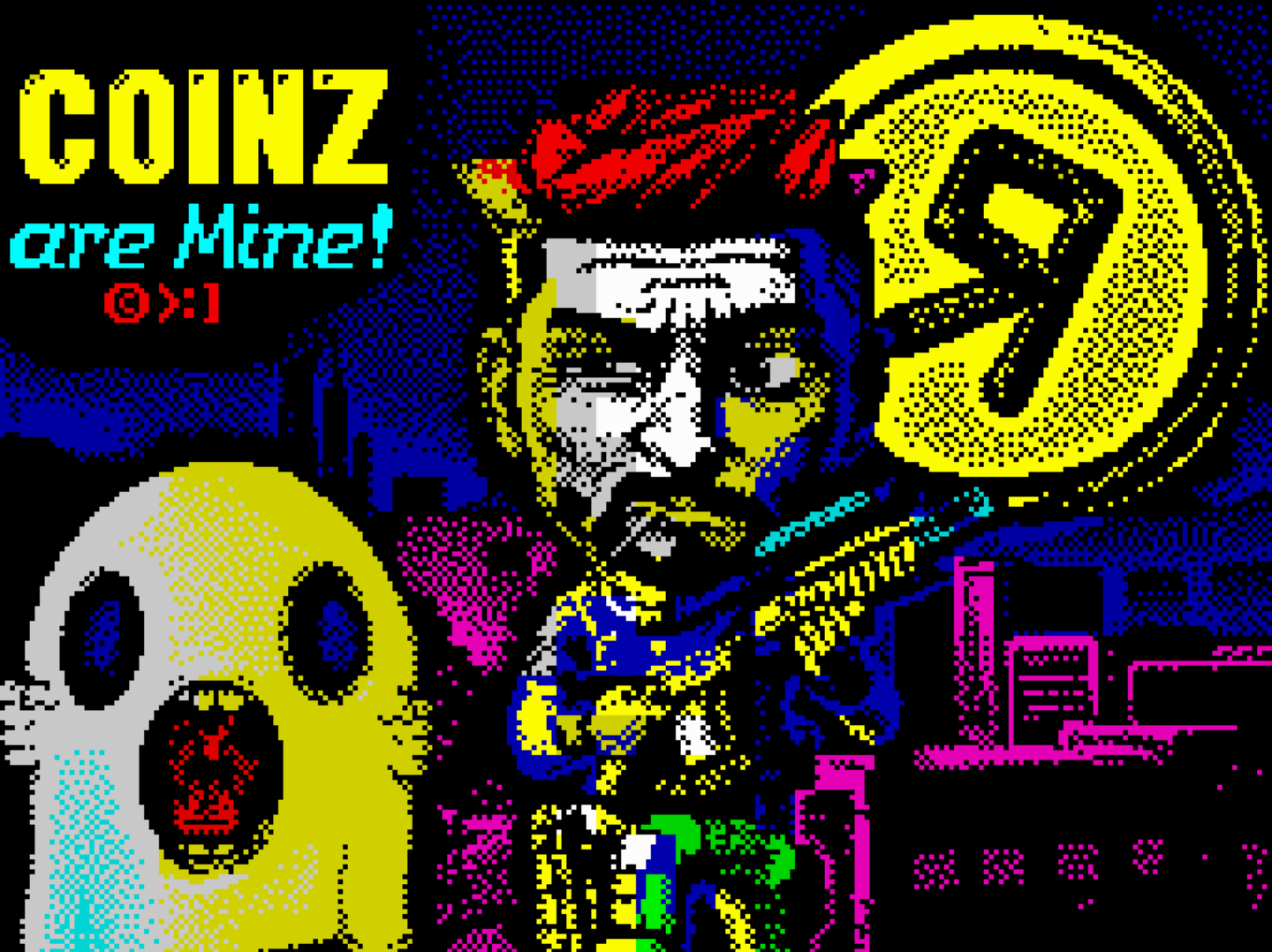


COINZ
are Mine!
©>:]



Приключенческая игра для ZX Spectrum

Разработано специально
для Yandex Retro Games Battle v3
2023

Об игре

COINZ are Mine – это увлекательная игра в жанре платформер-головоломка для компьютера ZX Spectrum 48/128K.

Цель каждого уровня – добраться до монетки (а иногда это сделать крайне нелегко!), а затем донести её до своих ворот (начальной точки персонажа).

По пути вам придется решать головоломки и сражаться с врагами.

Помимо режима одиночной игры, в игре присутствует мультиплеер для двух игроков (capture the flag coin) и несколько различных арен.

Пользователям всех версий компьютера доступен саундтрек на бипере.

В версии для 128 КБ игра сопровождается дополнительным музыкальным треком на чипе AY.

Одиночная игра

На каждом уровне вам предстоит добраться до монеты, расположенной в больших воротах где-то на карте. По пути вам встретятся различные препятствия, бонусы и враги.



Когда вы обнаружите монету, смело хватайте ее и уносите ноги!

Чтобы пройти уровень, нужно оказаться **вместе с монетой** внутри стартовых ворот, где вы начинали игру.

Просто так закинуть монету в стартовые ворота **нельзя**: вы и ваше сокровище должны покинуть уровень строго вместе!

Монету (или, например, камень) можно использовать в качестве оружия. Нажмите клавишу «Огонь», чтобы бросить монету во врага. Главное – заранее убедиться, что вы сможете ее потом поднять!



Что умеет ваш герой?

Будучи простым 8-битным парнем, ваш персонаж умеет выполнять следующие простые действия:



Стоять



Стоять с ружьем



Прыгать/падать



Страдать



Бежать с оружием (и даже без него)



Носить тяжести

Мы рекомендуем игрокам избегать встреч с врагами, тяжелыми предметами и пулями.

Несоблюдение техники безопасности может привести персонажа к страданиям!

Персонажи

В ходе игры вы обязательно встретитесь с несколькими обитателями замка.

Все игровые персонажи перечислены ниже.



Герой

Единственный положительный персонаж в игре



Привидение

Маленькое, но очень зловредное!



Плотоядный цветок

Осторожно, он плюется!



Летучая мышь

Крылами во тьме пыш-пыш!

Предметы

Чтобы было веселее, мы добавили сразу несколько интересных предметов, с которыми можно взаимодействовать.*



Монетка из золота

Её нужно заполучить любой ценой!



Винтовка

Это просто праздник какой-то!



Камень

Если упадет на голову, мало не покажется



Ворота

Открываются при помощи рычага



Рычаг

Надавите на него, чтобы открыть ворота

** Физика на ZX Spectrum может оказаться травматична для психики!
Рекомендуется играть в шапочке из алюминиевой фольги!*

Игра вдвоем

У вас есть друг-спектрумист? Отлично, тогда вы сможете сразиться с ним в PvP-режиме!

Цель игры – отобрать монетку соперника и принести ее на свою базу (поместить внутри «ворот»). При этом важно сохранить свою собственную монетку в своих воротах!

Кидайтесь булыжниками, стреляйте в соперника, убегайте и прячьтесь. И пусть победит сильнейший!



Персонаж, которым вы управляете



Персонаж соперника*

* Персонаж соперника отличается от вашего собственного обратительным характером и кривыми ногами.

Управление

Игра поддерживает управление с помощью клавиатуры и Kempston Joystick.

В PvP-режиме использование Kempston Joystick доступно только для одного из игроков.

Клавиши по умолчанию:

Игрок 1		Игрок 2 *	
Влево	W	Влево	J
Вправо	A	Вправо	L
Вверх	S	Вверх	I
Вниз	D	Вниз	K
Огонь	Space	Огонь	M

При необходимости вы можете перенастроить клавиши в главном меню.



Меню паузы

Нажатием на **Break (Caps Shift+Space)**** можно поставить игру на паузу. В режиме паузы вы можете выйти в главное меню игры или перезапустить уровень.

* Использование стандартной раскладки в режиме PvP способно привести пальцы второго игрока к завязыванию в узел. Рекомендуется использовать Kempston Joystick!

** Если вы играете на эмуляторе, уточните, какие клавиши современной клавиатуры соответствуют реальным клавишам ZX Spectrum. В большинстве случаев это Caps Lock+Space.



Советы и хитрости

Несмотря на кажущуюся простоту, игра изобилует маленькими, но приятными тактическими хитростями.

Вот некоторые из них:

- **Приседание**

Иногда единственный способ избежать попадания пули – вовремя присесть.

- **Запираем врагов**

Привидений и других врагов можно «запереть» в узком коридоре при помощи монетки или камня. Главное – подгадать момент!

- **Прыжки в высоту**

Иногда вам будут попадаться уступы, на которые не получится запрыгнуть просто так. Попробуйте найти и подложить камень!

- **Прыжки с утяжелением**

Если персонаж несет груз, ему тяжело быстро бежать и высоко прыгать. Иногда полезно бросить монетку вперед себя, чтобы преодолеть опасное место быстрее.

- **Пиксельный стрелок**

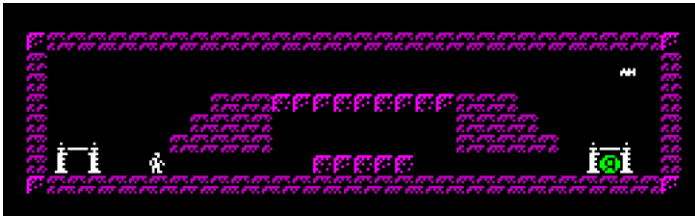
На бегу винтовка в руках героя покачивается, поэтому в определенные моменты пуля может вылететь чуть ниже обычного. Эффективно, если ваш противник присел.

- **Осторожно, низкий потолок**

Если вам нужно выполнить бросок, а высота потолка не позволяет это сделать, попробуйте присесть и бросить груз из нижнего положения. Так камень или монетка вас не ударят.

Прохождение уровней

На всякий случай мы покажем вам, как проходить уровни, на примере одной из первых локаций!



Находим монетку и прокладываем путь к ней

Избегая врагов, хватаем монетку и несем ее к точке старта



Обязательно доносим монетку до стартовой точки

Обратите внимание: нельзя переносить груз в слишком низких коридорах. И герой, и монетка в его руках должны вмещаться в коридор по высоте!

COINZ are Mine!

Код

Nikolay Zapolnov

Арт

Dexus (*игровые спрайты и стартовый экран*)

Nikolay Zapolnov (*экран полного прохождения игры*)

Музыка

n1k-o

Дизайн уровней

Nil:Rem

bedazzle

Тестирование

Evgeniya Zapolnova, Maria Sharkova

Особая благодарность всем зрителям YouTube-канала «Пьяная Муха», оказавшим неоценимую поддержку при разработке этой игры.



[Сайт
Пьяной Мухи](#)



[Канал
«Пьяная муха»](#)



[Новости
Пьяной мухи](#)



[Чат
Пьяной мухи](#)

Специально для Yandex Retro Games Battle v3
2023