

**Instrucciones de carga Spectrum:**

Escriba LOAD"" y pulse luego ENTER.

**Instrucciones de carga Commodore:**

Pulse SHIFT y RUN/STOP.

**ZONA DE COMBATE**

El as de los ases, Coronel John D. Mentor, de las Fuerzas Unidas Mundiales, Instructor del Colegio de las Fuerzas del Espacio Intergaláctico, ha sido llamado al servicio activo, posiblemente por ser la única persona capaz de sobrevivir en la "Zona de Combate".

++++SU MISION+++DESTRUIR LA CENTRAL GENERADORA  
ENEMIGA++++++INSTRUCCIONES++++INSTALACIONES ENEMIGAS FACILES  
DE RECONOCER COMO OBJETOS PULSAVITOS+++DEFENSAS ENEMIGAS, LAS  
PEORES DE ESTA GALAXIA++++FUERZA ENEMIGA ESTIMADA, DEMASIADOS  
PARA CALCULAR++++DEBE DESTRUIR POR LO MENOS 10 INSTALACIONES  
ENEMIGAS EN UNA PASADA++++DE FALLAR, DEBE INTENTAR PASADAS  
EXTRA++++RESERVA: SOLO 3 NAVES DE APOYO++++FIN++++SE  
CONFIA++++BUENA SUERTE++++STOP++++

++ULTIMAS NOTICIAS++

LA CAPTURA DE UNA NAVE DE SUMINISTRO ENEMIGA LE GANARA UNA  
HIPERBOMBA++PARA CAPTURAR LA NAVE, DE FORMA DE DOBLE DIAMANTE,  
LANCESE CONTRA ELLA++LA DETONACION DE UNA HIDROBOMBA  
DESTRUIRA TODOS LOS CAZAS ENEMIGOS A LA VISTA++++FIN DEL  
MENSAJE++++

**TECLAS SPECTRUM:**

S	Izda.
D	Decha.
P	Arriba
L	Abajo
ENTER	'fuego'
CAPS SHIFT	Bomba
Espaciador	Hiperbomba

**TECLAS COMMODORE:**

Espaciador	Hiperbomba
Fuego	Bomba
Joystick	Port 2