



Cómeme EL CHIP

LA HISTORIA

La familia Boliche, plagada de intrepidos aventureros, se ha perdido. Solo Baby Boliche, el más pequeño de la estirpe se quedó en casa junto a su tío Bill y no fué con ellos debido a su corta edad.

Es una gran oportunidad para que comience a explorar mundos y continúe con la gran afición de su familia.

Deberá ir en busca de Bobby, Bernie, Bobo, Bruto y Bimba y traerlos de regreso a casa. A medida que los encuentre, estos tomarán el control y se harán cargo de encabezar la expedición. Rescátalos a todos y completa la misión.

EL JUEGO

En cada fase deberás recoger todas las llaves que hay esparcidas por la zona de juego y escapar antes de que se agote el tiempo. Una vez hayas recogido todas las llaves se activará la puerta de salida y podrás pasar a la siguiente fase.

Hay una serie de CHIPS esparcidos de color amarillo que irán llenando la BARRA DE AYUDA (HELP BAR) A medida que los recojas. Cuando la barra alcance un ítem se activará una ayuda especial que te será de gran utilidad para completar la fase.

El suelo esta plagado de flechas de dirección y peligros. Si pisas una de las flechas de dirección, tu personaje se moverá en esa dirección automáticamente. Los agujeros, el agua y el fuego te harán perder una vida si los pisas.

Hay bombas repartidas por la zona de juego que deberás recoger para usarlas en determinados sitios. Al soltar una bomba, esta explotará alrededor destruyendo todas las flechas y agua que encuentre, pero no el fuego, los agujeros y muros.

También podrás recoger relojes que te darán algo de tiempo extra o corazones que te obsequiarán con una vida extra.

Si encuentras un Tele transportador, ten cuidado y recuerda bien donde te tele transporta o podrías quedar atrapado.








Al final de cada fase conseguirás puntos por cada segundo de tiempo, bombas y vidas que hayas conservado. Los puntos irán llenando una barra a la derecha de la pantalla. Si consigues llenarla al máximo esta se vaciará y te premiará con una vida extra.

Cuando completes las 5 fases de cada mundo, una pasarela te conducirá hasta uno de los miembros perdidos de la familia Boliche, rescátalo y este tomará el control a partir de ese momento.

LA BARRA DE AYUDA (HELP BAR)

A medida que alcances los ítems que contiene se activará la ayuda especial.

Hay varios tipos de ayuda:

-  Destruye todas las flechas del mismo tipo que hay en la pantalla
-  Destruye todo el agua que hay en la pantalla
-  Cubre todos los agujeros que hay en la pantalla con baldosas de suelo
-  Te concederá algo de tiempo en esa fase y 5 segundos extra más en el resto de fases
-  Pasarás a la siguiente fase automáticamente
-  Se activará el "Bomba Manía" y un montón de bombas aparecerán por el suelo
-  Se activará un ítem especial al azar

CONTROLES

Q – ARRIBA

A – ABAJO

O – IZQUIERDA

P – DERECHA

ESPACIO – SUELTA BOMBA

ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

"Cómeme el Chip" tiene 50 niveles divididos en dos modos de juego, "Arcade" y "Crazy", 25 niveles en cada modo.

Cada modo de juego consta de 5 mundos. Cada mundo tiene una apariencia visual única y controlarás a un personaje diferente adaptado al entorno. Según avances deberás emplear diferentes estrategias para tener éxito en tu viaje.

Pero todo tiene su recompensa, y si completas el juego podrás disfrutar de una bonita escena final.

Cuenta también con un final alternativo para curiosos :)

No tienes suficiente con el modo "Arcade" ? Prueba entonces el modo "Crazy". En este modo los niveles se generan de manera aleatoria siguiendo un patrón. Un auténtico desafío para los jugadores más avezados.

Otras características del juego son sus bonitos efectos visuales hechos íntegramente en Basic, una gran variedad de efectos sonoros, fx de voz digitalizados y música beeper a 3 canales. Todo esto en tan solo 48kb de memoria.

"Cómeme el Chip" funciona en modelos de spectrum 48kb,128,+2,+2A,+3 y Pentagon.

EQUIPO DE DESARROLLO

CODIGO, GRÁFICOS Y MÚSICA: Beyker

PANTALLA DE CARGA: Errazking

TESTER, AYUDA DE DISEÑO Y APOYO TÉCNICO: EquinoxeZX

HACKERMAN: TheOpE



Juego creado para la competición ZX Dev MIA/Remakes

P r e s e n t s

Dedicado a AstJim y a toda la gente del curso BASIC de AsteroideZX

Beyker Soft © 2019