



DAN DARE. La Tierra está bajo el ataque de los malditos MECON. El único que puede salvarla eres tú: DAN DARE. En este mundo encontrarás, armas, monstruos y otros peligros. Si te hacen daño estos peligros, tu energía bajará, y si baja a cero pierdes el conocimiento. Si ocurre eso te meten en prisión. Tu misión consiste en coger las cinco partes del mecanismo de destrucción, llevarlas a la habitación de control una por una y activarlas. Es fácil encontrar las partes en el complejo. Cuando activas el último elemento tienes que ir a la superficie, donde están esperando tus amigos.

INSTRUCCIONES DE CARGA. Spectrum: Escribir "LOAD" y pulsar ENTER. Commodore 64: Pulsar simultáneamente SHIFT y RUN/STOP. Amstrad cpc: Pulsar simultáneamente CTRL y ENTER pequeña.

CONTROLES. SPECTRUM (OPCIONES 1 – 3)

1)

	Q	
0		1
	A	

B, N, M, SHIFT 0 SPACE A LANZAR

2) Teclas 5, 6, 7, 8 y 0 a lanzar.

3) Joystick.

Shift + Space = hacer una pausa

Shift + 3 = Termina el juego.

© 1986 IPC/DAN DARE LTD. Part of the Dan Dare nostalgia Collection, licensed worldwide by DAN DARE LTD. Originally Published By Virgin Games Ltd.



Francisco Remiro 5-7
28028 Madrid
Teléfono [91] 246 38 02 234MT053