

INSTRUCCIONES DE CARGA

Los que tienen 48k marcan **LOAD** ""(carga) (Tecla de dar entrada)

Los que tienen 128k usan la opción de cargador

HISTORIA

En el año 5150 comenzó la humanidad la búsqueda de otros mundos para colonizar.

Finalmente se eligió un pequeño planeta llamado Krauze.

La superficie de este nuevo mundo, semejante a la de la Tierra, estaba llena de restos de una raza muerta muchos años antes: Ciudades en ruinas, gigantescos monumentos y testimonios fragmentados, era todo lo que quedaba de estas criaturas semihumanas salvajes y brutales.....

Una Raza de Desviantes.....

100.000 años antes, los Desviantes conquistaron su planeta vecino, pero los jefes militares Desviantes ambicionaban el poder y se produjo una guerra civil. Esta guerra casi acabó con la raza, sólo quedaron unos pocos.

Recientemente la colonia ha sido atacada desde un punto que se ha descubierto es uno de los muchos asteroides del sistema. Los Desviantes se alertaron y convirtieron rápidamente sus asteroides en un enorme puesto de batalla.

Se envió una escuadrilla de choque de comandos 'Astroguerreros' para destruir la base de los Desviantes. Los comandos colocaron varios explosivos nucleares, pero no pudieron poner en marcha el cronómetro detonador.

Usted, como último Astroguerrero, ha de completar la misión y mantener el honor de sus camaradas caídos.

CONTROLES

Usted puede definir sus propias teclas de control o usar las Palancas Omnidireccionales +2 ó +3 de Kempston Interface II