



INTRODUCCIÓN:

En uno de sus viajes, el doctor ha tenido un tropezón aterrizando en un planeta, desperdigando por los alrededores las 13 estrellas de la colección real.



Los habitantes no le devolverán su nave, hasta que no devuelva las 13 estrellas a su sitio correcto, en el interior del castillo.



OBJETIVO DEL JUEGO:

Para superar el juego, tendrás que recuperar las 13 estrellas de la colección real, encontrándolas y recogéndolas, para llevarlas hasta el almacén del castillo.

LO MALO:

El acceso al castillo está bloqueado, y tendremos que desbloquearlo, para poder acceder. Quizá deberíamos mirar alguna manera de desbloquear la entrada, desde la alta torre, pero el acceso que encontraremos en el fondo del foso, parece cerrado por una puerta, que necesita una llave para ser abierta.



En el planeta habitan varias especies de alienígenas muy enfadados con el desorden provocado, que nos atacarán si los tocamos.



Estos alienígenas viven principalmente en la superficie. Nunca en espacios cerrados.



Estos pelusoides los encontrarás en sitios cerrados, como la torre o el castillo.

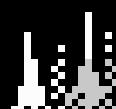


Estos seres voladores viven en las zonas altas, siempre en vuelo.



Estos seres permanecen agazapados, y te persiguen cuando te ven. Sólo viven en el castillo. Ten mucho cuidado con ellos.

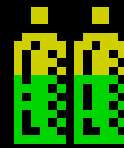
También tendremos que tener cuidado con la lava y los pinchos.





El aire aunque respirable, contiene elementos tóxicos. Si lo respiramos demasiado tiempo (podremos ver el tiempo disponible disminuir en nuestra pantalla), estos elementos tóxicos nos moverán a la Sala del Ahogo, de donde será muy difícil escapar...

Para evitar la toxicidad, y conseguir tiempo extra, podremos recoger bombonas de oxígeno.



LO BUENO:

Como ayuda (no todo iba a ser malo), podremos localizar un arma que lanza cápsulas de Desplazamiento Temporal (DT), con el que desplazar temporalmente a los alienígenas.



Para poder disparar necesitaremos cargas de DT, que podremos encontrar por ahí. Podemos cargar un máximo de 20 cargas, usa bien las recargas.



También encontraremos unos cubos con un interrogante, que nos teleportarán o realizarán cosas sobre el mapa; y alienígenas amigos, que nos darán información valiosa (se mostrará en el título de la pantalla, mientras estemos en ella... atento!) Para activar estos cubos o leer la información, tendremos que pulsar la tecla ACCION estando cerca del objeto. Algunos se activarán automáticamente al acercarnos!



CONSEJOS:

Y para acabar, estos consejos y recomendaciones que te voy a dar, y que tendrías que tener MUY en cuenta.

- Localiza el arma lo antes posible. Recuerda que sin cargas, no sirve de nada, y que la encontraremos descargada.
- Algunos saltos pueden parecer complicados, pero ten en cuenta que en el espacio de un bloque, puedes permanecer junto a un alienígena que se desplace verticalmente sobre ese mismo bloque, si te sitúas en el borde.
- Atiende a las indicaciones de las pantallas de información que encontrarás. Hay más de una, y alguna aparecerá sólo después de haber activado algo. Podrían ser la clave cuando tengas problemas (que básicamente pueden ser 2: Llegar al arma, y localizar una de las estrellas)
- Según lo leído, sigue estos pasos:

- 1-localiza el arma
- 2-localiza la llave
- 3-llegado a este punto ya podrías tener las 13 estrellas contigo
- 4-accede a la torre, y busca la manera de desbloquear el acceso al castillo.
- 5-ahora ya si que deberías tener las 13 estrellas contigo
- 6-accede al castillo, y llega hasta la sala que está sobre ASCENSION FINAL.
- 7-obtendrás instrucciones de los habitantes del planeta, al depositar las 13 estrellas en el sitio indicado.

Buena suerte !

NOTAS:

- Al abrir el acceso al castillo desde la alta torre, obtendremos 5 puntos de vida.
- Al entregar las 13 estrellas, obtendremos 10 puntos de vida.
- Una vez desplazado temporalmente un alienígena, no volverá a aparecer
- Si escapamos de la Sala del ahogo, seremos inmunes a la toxicidad del aire.

