**PROYECTO:** FALLOUT ZX 0.3a

**COMPATIBLE CON:**

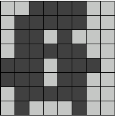
**ZX SPECTRUM 48K, 128K, 128+2, 128+3, NEXT (desde Loader 48K)**

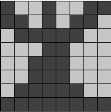
**BAREMETAL, FUSE, RETRO VIRTUAL MACHINE, ZESARUX.**

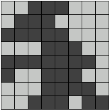
**JUEGO DESARROLLADO en BasinC v1.79 Interation 2 Build 77**

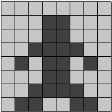


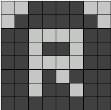
**PERSONAJES/ITEMS/ENEMIGOS Y OTROS CARACTERES:**

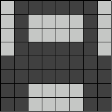
 **PERSONAJE PRINCIPAL**

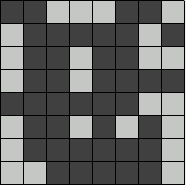
 **ARBOL MUERTO**

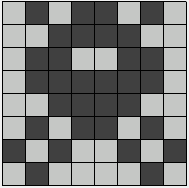
 **SANGUINARIO**

 **NECROFAGO**

 **REFUGIO 48 – 128**

 **TERMINAL**

 **CADAVER**

 **SR. MAÑOSO**

**CONTROLES:**

**MOVIMIENTO:**

**O: Izquierda**

**P: Derecha**

**Q: Arriba**

**A: Abajo**

**I: Abrir PIPBOY**

**CONTROLES EN PIPBOY:**

**C: Comer**

**B: Beber**

**E: Estimulante**

**A: Activar/desactivar objeto**

**S: Salir del PIPBOY**

**CONTROLES EN COMBATE:**

**A: Atacar a tu enemigo**

**I: Abrir Pipboy**

**H: Huir del enemigo**