

Fantastic Voyage

La Historia

Sólo un científico en el mundo conoce el secreto de la miniaturización del ser humano y de prolongarle en ese estado más de 60 minutos. Tan importante es ese conocimiento que él es llevado urgentemente al cuartel general secreto subterráneo (parecido al Pentágono) de las Fuerzas Coordinadas Miniaturizadas de Disuasión. En el camino, unos saboteadores enemigos provocan un accidente de coche, en el cual el Científico sufre un grave daño al cerebro que sólo se puede tratar operando dentro de su cabeza. A continuación hay una carrera contra reloj llena de suspense. Tú eres el elegido para ser reducido a miniatura y para entrar en el cuerpo del Científico, pero sólo tienes 60 minutos. Tú has sido colocado dentro de su cuerpo en un submarino especialmente diseñado, el cual ha sido inyectado dentro de la circulación sanguínea del Científico, pero el proceso se ha efectuado con demasiadas prisas para que el submarino aguante la miniaturización.

Brevemente te encuentras en la boca del Científico con los restos del submarino dispersados por toda su anatomía. Tu única esperanza ahora es encontrar los ocho trozos del submarino dispersados por el cuerpo y montarlos de nuevo dentro del cerebro. Sólo entonces podrás salir de nuevo al mundo exterior. Debes asegurarte también de que el Científico no muera mientras estés dentro de su cuerpo o tú también morirás.

El Film

“Fantastic Voyage” fue una producción de 6,5 \$ millones en Cinema Scope de la Twentieth Century Fox y este juego de ordenador es el juego **oficialmente autorizado** de la película.

El Juego

Gracias al milagro del **Reducto Ray** (Rayo Reductor) del Dr. Ernest Hacker tú te encuentras dentro de un cuerpo humano. Sólo puedes escapar montando de nuevo tu submarino que, debido a un aumento prematuro, se ha roto en ocho trozos que ahora están dispersados por todo el cuerpo. Es esencial que el cuerpo “anfitrión” no muera, o tú morirás también.

Debes recoger cada trozo componente del submarino, el cual se monta dejando caer cada trozo en un saliente dentro del cerebro. Cuando el submarino esté completamente montado de nuevo se reducirá y así podrás escapar del cuerpo. (¡Nosotros guardamos en secreto la ruta de escape!) Si tú crees que ésta es una tarea bastante fácil, hay varios obstáculos para impedirte.

Las **Infecciones** quizá son el problema más crítico con el que tendrás que luchar, porque hacen subir la temperatura del cuerpo y esto puede llegar a matar al cuerpo “anfitrión”. Las infecciones surgen de vez en cuando en varias partes del cuerpo (pero sólo una a la vez) y hay que tratarlas con rapidez. El lugar de la infección se mostrará en la pantalla en cuanto surja, y su posición aproximada con relación al resto del cuerpo te será indicada por un cuadrado rojo destellante sobre el diagrama del cuerpo, a la derecha de la pantalla. Deberás encontrar la infección y destruirla con tu láser.

Los **Tumores** están presentes en muchos órganos del cuerpo (por ejemplo, el hígado, la vesícula biliar, el páncreas y los intestinos), los cuales obstruirán tu paso. Estos sólo se pueden quitar si tú coges una célula sanguínea blanca (la cual tal vez tendrás la suerte de encontrar en el camino) y la llevas al órgano obstruido. Si la dejas caer cerca del tumor, ésta chocará con él y lo quitará. Tu **Energía** es imprescindible para tu supervivencia y es disminuida por nadar, estar de pie, y, particularmente, por disparar tu láser. Si tu energía disminuye demasiado te volverás invisible, lo cual hará tu misión aún más difícil. Antes de volverte invisible tomarán el color rojo durante un breve instante. Puedes reponerte recogiendo células rojas. Los pulmones son particularmente ricos en células rojas que se pueden emplear para reparar fuerzas antes de embarcar en un largo

viaje. Sin embargo, éstas nunca aparecen cuando estás esperando en un lugar concreto. Tienes que entrar en el lugar para encontrarlas allí.

El **Colesterol** está acumulado en algunos lugares dentro del cuerpo “anfitrión” y aparece como una colección de lunares amarillos. Se le puede tratar con el láser si te acercas desde la izquierda o desde la derecha, pero no desde arriba o desde abajo. El bloque de colesterol volverá a formarse una vez que tú hayas abandonado ese lugar.

Los **Virus** surgen una vez que la primera parte de tu submarino haya sido remontada. Son verdes y puedes destruirlos con tu láser. ¡Cuidado! El contacto con ellos es fatal.

Hay unos riesgos más que dejaremos que tú descubras por ti mismo.

Si tú logras escapar con éxito del cuerpo, deberás aterrizar en el centro de la mesa que entonces aparecerá en la pantalla, y maniobrar el submarino para que su proa dé a la izquierda.

El submarino recobrará sus verdaderas dimensiones y tú habrás completado con gran éxito el juego con una puntuación de 100%.

¡Buena suerte! Te hará falta.

Game Controls (Los Controles del Juego)

LEFT (izquierda) = B

RIGHT (derecha) = N

FIRE (disparar) = L

SWIM (nadar) = P

PICK / DROP (coger / dejar) = SPACE

PAUSE GAME (pausa) – pulsar 1

MUSIC ON / OFF – pulsar 2

ABORT GAME (romper juego) – pulsar 3 después de PAUSE GAME.

El programa contiene una opción REDEFINE KEY (tecla para redefinir) y ésta se puede emplear con el joystick marca KEMPSTON o CURSOR CONTROL.

QUICKSILVA quiere expresar su gratitud a Richard Cartridge por su continuo apoyo vocacional.