

# GLADIATOR

61711090

¡Los pulgares hacia arriba querían decir que yo fui el campeón de los Emperadores!

CARGA: CTRL/ENTER

## **La Historia**

Cuando las Legiones Romanas invadieron toda Europa, los saqueos de sus conquistas incluían oro, piedras preciosas, obras de arte y esclavos. Un cuidadoso proceso de selección por los Amos de los esclavos decidía su destino. Algunos eran enviados a las galeras para sufrir hasta la eternidad. Los hermosos eran escogidos para el placer de los depravados. Muchos eran destinados a duras faenas bajo el látigo, creando fabulosos monumentos para el Imperio Romano, algunos de los cuales son aún hoy evidentes. Pero la "Crema de la Crema" de los esclavos eran puestos aparte por su poderoso físico, sus proezas atléticas y su instinto de asesinos. Eran llamados Gladiadores.

Un día en el año 54 a. d. la pacífica villa de Massina fue saqueada por la 13ª Legión. Después de arrasarla, los Centuriones te cogieron a ti, Marcus de Massina, te llevaron a Roma, donde te vendieron como esclavo. Tu Dueño te envió a la Escuela de Gladiadores y tú sabías que debías matar o te matarían. Hay un pequeño haz de esperanza para que sobrevivas: ¡Te han dicho que el Emperador otorga la libertad al Gladiador de más alto rango si el precio puede pagarse!

## **El Juego**

El tiempo avanza hasta el año 56 a. d. y tu primera pelea en la Arena se fija para el 15 de Abril. El objetivo del juego es convertirse en el Campeón del Emperador y comprar tu libertad. Al final de cada contienda, te dan monedas, pero la cantidad total para comprar tu libertad es superior al dinero del premio tuyo, por lo que te verás forzado a jugar dinero sobre el resultado de otras peleas para aumentar tu riqueza.

## **Las Armas**

Puedes escoger entre 45 armas diferentes. Cada arma tiene una resistencia distinta para ataque y defensa. Elige cuidadosamente, todas ellas marcan la diferencia entre victoria y derrota. Elige las armas en la amplia Armería apretando la tecla de fuego; puedes tener muchas combinaciones. Tu tercera elección será una daga que te pondrán en el cinturón. Puedes controlar al Jugador 1 y al Jugador 2 bien desde el teclado o desde la palanca de dirección.

## **La Lucha**

Es aquí donde comienza la acción, y tú retas a tu primer oponente. Habrá un mínimo de 14 peleas antes de que al final conozcas al Campeón del Emperador. Aunque tu estás en las mejores condiciones físicas, estás predestinado a que te hieran y cuando estás cerca de la derrota, tu resistencia en declive se muestra en las guirnaldas a cada lado del asiento del Emperador. Si lanzas un arma a tu oponente, automáticamente coges la daga de tu cinturón. Para recoger un arma arrojada, debes tener una mano libre, por tanto, tira la daga también. Entonces, recoges el arma. Al final de la lucha, el Emperador demuestra su placer dándote la señal de los pulgares hacia arriba. Si eres derrotado, los pulgares van abajo. Necesitas 32.400 monedas, anotadas por puntos, para comprar tu libertad. Cuando ganas tu pelea final, te conviertes en el Campeón del Emperador, pero no habrás ganado suficientes monedas para comprar tu libertad.

La única manera de convertirte en hombre libre es ganar tu pelea final y luego jugar tus ganancias con el resultado de las peleas entre otros gladiadores. Te preguntarán cuánto dinero quieres apostar. Comienza la cuenta arriba apretando la tecla O. Una vez que hayas llegado a la cantidad que quieres apostar, aprieta la tecla de fuego ligeramente. Las teclas F y D seleccionan

entonces a los gladiadores 1 o 2 respectivamente, por lo que deberás apretar la tecla del que quieres respaldar. Aprieta la tecla de fuego una vez más y la pelea comenzará. Si el gladiador por el que apuestas mata a su oponente, tus ganancias se agregan a tu riqueza. Una vez que has ganado suficientes monedas, puedes comprar tu Certificado de Libertad al Emperador y el juego estará completo.

### **Vidas**

Tienes tres vidas. Cuando te maten por tercera vez, vuelves al comienzo de todo el juego.

### **Controles del Teclado**

La Tecla de Fuego no se usa.

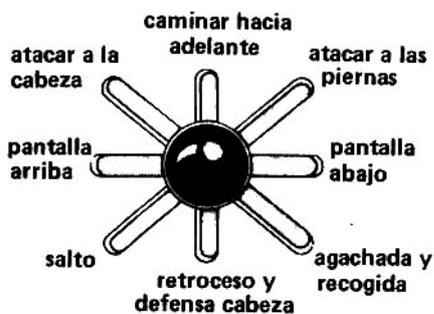
<u>Jugador 1</u>		<u>Jugador 2</u>
(Hombre de la izquierda)		Hombre de la derecha)
F	Hacia adelante	H
D	Movimiento retroceso y defensa cabeza	J
1	Pantalla arriba	9
Q	Pantalla abajo	1
1 y F	Atacar a la cabeza	9 y H
Q y F	Atacar a las piernas	1 y H
1 y D	Salto	9 y J
Q y D	Agacha y recogida	1 y J
Z	Fuego	M

Con la Tecla de Fuego presionada.

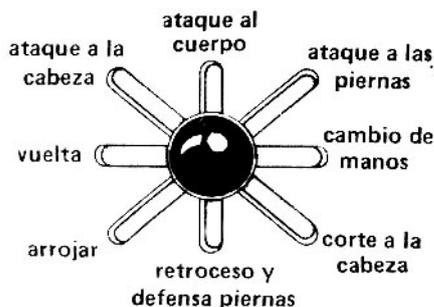
F	Ataque al cuerpo	H
D	Retroceso y defensa de piernas	J
1	Vuelta	9
Q	Cambio de manos	1
1y F	Ataque a la cabeza	9 y H
Q y F	Ataque a las piernas	1 y H
1 y D	Arrojar	9 y J
Q y D	Corte a la cabeza	1 y J

### **Controles de la Palanca de Dirección**

Movimientos con la tecla de fuego no presionada.



Movimientos con la tecla de fuego presionada:



## GLADIATOR

### La Historia

A medida que las Legiones Romanas hacían sus campañas por Europa, los botines de sus conquistas aumentaban, oro, piedras preciosas, obras de arte y esclavos. Un proceso de cuidadosa selección de los esclavos por sus Amos decidían su destino. Algunos eran enviados a galeras para remar por la eternidad. Muchos eran destinados a duras labores bajo golpe de látigo, creando fabulosos monumentos para el Imperio Romano, algunos de ellos todavía hoy en pie. Pero los mejores eran seleccionados por sus condiciones físicas, constitución atlética e instinto asesino. Eran los Gladiadores.

Un día, en el año 54 a. C., la tranquila ciudad de Messina fue saqueada por la XIII Legión. Después de arrasar el campo, los Centuriones te cogieron a ti, Marcus de Messina, y te llevaron a Roma donde fuiste vendido como esclavo. Tu Amo te llevó a la Escuela de Gladiadores y allí aprendiste que debías matar o morir. Hay un rayo de esperanza para tu supervivencia: ¡Te han dicho que el Emperador da la libertad al mejor Gladiador, si puede pagar el precio!.

### EL JUEGO

El tiempo retrocede al año 56 a. C. y tu primera lucha en la Arena se fija para el 15 de Abril. El mismo Emperador ha hecho un esfuerzo especial para verte. El objeto del juego es convertirte en el Campeón del Emperador y comprar tu libertad. Al final de cada combate, debes conseguir puntos (o Aguilas), pero la cantidad necesaria para comprar tu libertad es mayor que tu premio en metálico, así que deberás forzar el juego a la apuesta en otras luchas para incrementar tu riqueza.

### COMIENZO

Para observar a otros gladiadores y aprender de ellos, presiona 3 para el modo de apuesta (Gamble).

Es una demostración en la que podrás jugar con tus amigos y ver cuánta práctica necesitas para arriesgarte. Hay muchos otros movimientos que pueden realizar los gladiadores y que no podrás ver aquí.

### PRACTICA

El siguiente paso es seleccionar el modo de dos jugadores del menú principal de forma que puedas practicar cada movimiento contra un oponente fijo. Selecciona las armas de la extensa armería presionando el botón de Fuego (Fire): puedes tener muchas combinaciones. Tu tercera elección tiene que ser una daga que deberás llevar en tu cinturón. Escoge cuidadosamente ¡puede ser la diferencia entre la vida y la muerte! Las armas del jugador 2 pueden seleccionarse rápidamente presionando cualquier tecla de la fila interior de letras. Ahora practica con tu joystick o teclado.

Puedes controlar el jugador 1 con joystick o teclado, y el jugador 2 sólo con teclado a menos que tengas el Sinclair Interface II que facilita la utilización de dos joysticks.

**CARGA**  
LOAD " "

## CONTROLES DE TECLADOS

Hay muchas teclas que pueden utilizarse, así que selecciona las que te sean más cómodas.

## CONTROLES DE TECLADO

### Jugador 1 (a la izquierda)

### Jugador 2 (a la derecha)

1.- No se utiliza el botón de fuego

S - F - H	Adelante	H - K
A - D	Atrás (defensa de cabeza)	J - K
1 - 2 - 3 - 4 - 5	Arriba de la pantalla	6 - 7 - 8 - 9
Q - W - E - R - T	Debajo de la pantalla	Y - U - I - O - P
S y Q	Ataque a las piernas	H y U
A y Q	Defensa de cabeza	Y y H
S y 1	Ataque a cabeza	6 y H
A y 1	Defensa de cabeza	6 y J
Z - X - C - V	Fuego	B - W - M

2.- Botón de fuego presionado una vez:

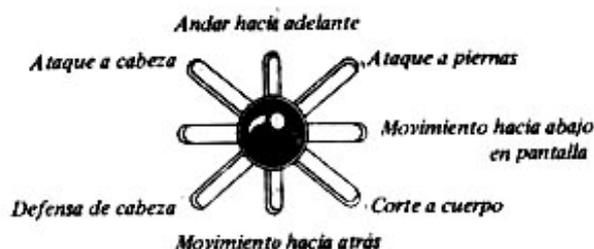
S y Z	Ataque a cuerpo	H y B, B
A y Z	Atrás (defensa de piernas)	J y B
1 y Z	Giro	6 y B
Q y Z	Intercambio de manos (armas)	Y y B
S y Q y Z	Ataque a cuerpo y cabeza	Y y H y B
A y Q y Z	Agacharse y recoger	Y y J y B
S y 1 y Z	Salto hacia delante	6 y H y B
A y 1 y Z	Salto hacia atrás	6 y J y B

3.- Botón de fuego presionado 2 veces:

S y Z, Z	Ataque a cuerpo	H y B, B
A y Z, Z	Tiro de arma	J y B, B
1 y Z, Z	Ataque a cabeza	6 y B, B
Q y Z, Z	Ataque a piernas	Y y B, B
S y Q y Z, Z	Corte a piernas	H y Y y B, B
A y Q y Z, Z	Defensa (cabeza y piernas)	J y Y y B, B
S y 1 y Z, z	Corte a cabeza	6 y H y B, B
A y 1 y Z, Z	Defensa de piernas	J y H y B, B

## CONTROLES DE JOYSTICK

### MOVIMIENTOS SIN PRESIONAR BOTÓN DE FUEGO



### MOVIMIENTOS PRESIONANDO BOTON DE FUEGO UNA VEZ



### MOVIMIENTOS PRESIONANDO EL BOTON DE FUEGO DOS VECES



## LA LUCHA

Aquí es donde empieza la acción y retas a tu primer oponente. Selecciona cuidadosamente tus armas utilizando la habilidad y experiencia ganada durante la práctica. Habrá un mínimo de 14 luchas antes de que conozcas al campeón del Emperador. Aunque estás en una óptima condición física, pueden herirte y cuando estés a punto de agotarte tu creciente fuerza se mostrará en las guirnaldas a la izquierda del asiento del Emperador. Si arrojas un arma a tu oponente, automáticamente cogerás la daga de tu cinturón. Para coger un arma lanzadera deberás tener una mano libre, así que lanza también la daga. Entonces podrás recoger el arma. Al final de la lucha, el Emperador mostrará su contento con el pulgar hacia arriba y al contrario si fracasas. El público también grita de vez en cuando. Si luchas bien, ellos te vitorearán, pero se enfadarán y abuchearán si huyes de tu oponente.

## PUNTUACION

Necesitas 180 x 180 Águilas (Eagles), traducidas a puntos, para comprar tu libertad. En cada lucha, tu puntuación empezará a nivel de ocho, e irá disminuyendo hasta que mates a tu oponente, y también si te hieren. Cuando ganes la lucha final, te convertirás en el Campeón del Emperador, pero no habrás ganado suficientes Águilas (Eagles) para comprar tu libertad.

## **COMO CONSEGUIR FINALMENTE SER UN HOMBRE LIBRE EN ROMA**

La única forma de conseguir tu libertad es ganar tu última lucha y luego apostar tus victorias retando a otros gladiadores. Después de conseguir ser el Campeón del Emperador, se te preguntará que cantidad de tus riquezas quieres apostar. Empieza la cuenta presionando la tecla S. Una vez que hayas alcanzado la cantidad deseada, presiona ligeramente el botón de Fuego (Fire). Entonces las teclas A y S seleccionarán los gladiadores 1 o 2 respectivamente, así que presiona la tecla correspondiente para seleccionar al gladiador que desees. Presiona el botón de Fuego (Fire) una vez más para comenzar la lucha. Si tu hombre mata a su oponente, las ganancias se sumarán a tu riqueza. Una vez que hayas ganado suficientes Águilas, podrás comprar tu Certificado de Libertad al Emperador y habrás completado el juego.

### **VIDAS**

Tienes tres vidas. Cuando te maten por tercera vez volverás al principio de todo el juego.

### **LA PRUEBA PRINCIPAL**

Si te las arreglas para comprar tu libertad, se te mostrará un Certificado de Libertad en pantalla.

**PARA MAS DIVERSION BUSCA OTROS PROGRAMAS**

**Z COBRA**

ZAFIRO SOFTWARE DIVISION

Paseo de la Castellana, 141 28046 - MADRID

Imprime: "Offset LA RIVA. S. A."