

# **COMO SER UN COMPLETO BASTARDO**

## **LA PANTALLA**

Utilizando el sistema único "Bastavision", puedes ver cada una de las habitaciones desde todos sus ángulos. La pantalla está dividida en dos. Controla tus movimientos mediante la sección de la parte superior. Pulsa 1 para girar la vista de la ventana superior. La sección inferior te permite ver tus movimientos desde otro ángulo. También muestra texto; presiona 2 para girar esta vista. Asimismo, dispones de otras cosas que te ayudarán:

WEEEOMETRO - Cuando alcances la parte superior de la escala, ¡te faltará muy poco!

ALCOHOLIMETRO - Tendrás que controlarlo mucho tomando cualquier bebida que no contenga alcohol o café negro, del que dispondrás en cantidad ilimitada. Algunas actividades de tu BASTARDIA sólo pueden llevarse a cabo cuando estás totalmente sereno.

PEDOMETRO - Comiendo aumentarás la fuerza de tus pedos. Pulsa F cuando desees lanzar un sonido realmente grosero.

ODORIMETRO - Mantenlo tan alto como puedas si desees que tu cuerpo huela realmente mal. Al final de la pantalla aparecen las palabras COMPLETE-BASTARD, y para ganar tendrás que iluminar las dieciséis letras a la vez. Pero recuerda, las hazañas menos BASTARDAS harán que una letra se ilumine sólo durante un breve espacio de tiempo.

## **PARA JUGAR**

Encuentra objetos (sólo puedes llevar contigo dos a la vez) buscando por todas partes. Para buscar, acércate al objeto y sitúate frente a él mientras sigues presionando el joystick o la tecla en la dirección en la que vas, y pulsa FUEGO. ARRIBA y ABAJO te permiten moverte por las distintas opciones, con FUEGO las seleccionas. Selecciona todas las opciones de esta forma, y pulsa FUEGO cuando hayas terminado.

Para examinar los objetos que llevas, presiona FUEGO y mira tus bolsillos. La única forma de deshacerse de un objeto es utilizándolo o tirándolo al cubo de la basura. Sin embargo, los que tires a la basura no podrás recuperarlos.

Para abordar a un invitado, debes empujarle rudamente y bloquear su camino. Asegúrate de que estás en línea con ellos y al mismo nivel en la habitación. Utiliza la sección inferior de la pantalla para poder controlar sus movimientos.

Empuja el joystick o pulsa la tecla en dirección a ellos y después presiona FUEGO. Un encuentro correcto revelará su nombre y posibles opciones.

## **INSTRUCCIONES DE CARGA**

### **SPECTRUM 48K +**

1. Conecta la salida EAR del SPECTRUM con la salida EAR del casete.
2. Rebobina la cinta hasta el principio.
3. Ajusta el volumen a 3/4 del máximo.
4. Teclea LOAD"" y pulsa ENTER (INTRO).
5. Presiona PLAY en el casete.
6. El programa se cargará automáticamente.
7. Si no lo hace, repite la operación con distinto volumen.

### **SPECTRUM +2, +3**

1. Selecciona con el cursor la opción 48K BASIC y pulsa INTRO.
2. Sigue después las instrucciones del SPECTRUM 48K + (Ten en cuenta que en el +2 está ya ajustado el volumen).

### **AMSTRAD CPC 464**

1. Rebobina la cinta hasta el principio.
2. Pulsa las teclas CONTROL y ENTER (INTRO) simultáneamente y PLAY en el casete.
3. El programa se cargará automáticamente.

### **AMSTRAD CPC 664-6128**

1. Teclea | TAPE y pulsa RETURN (La | se consigue presionando SHIFT (MAYS) y @ simultáneamente).
2. Sigue después las instrucciones del CPC 464.

### **COMMODORE 64**

1. Asegúrate de que el cable del casete esté conectado al COMMODORE.
2. Rebobina la cinta hasta el principio.
3. Pulsa las teclas SHIFT y RUN/STOP simultáneamente y PLAY en el casete.
4. El programa se cargará automáticamente.

### **COMMODORE 128**

1. Selecciona el MODO 64 tecleando GO 64 y pulsando RETURN.
2. Sigue después las instrucciones del COMMODORE 64.

### **MSX-MSX 2**

1. Conecta el cable del casete según indica el manual.
2. Rebobina la cinta hasta el principio.
3. Teclea LOAD "CAS:".R y pulsa ENTER.
4. Presiona PLAY en el casete.
5. El programa se cargará automáticamente

### **CONTROLES**

Utiliza joystick o teclado.

Teclas:

Q - ARRIBA

A - ABAJO

O - IZQUIERDA

P - DERECHA

ESPACIO - FUEGO

F - PEDO

1 - GIRAR VISTA DE LA VENTANA SUPERIOR

2 - GIRAR VISTA DE LA VENTANA INFERIOR

(D) DROSOFT, S. A. C/ Francisco Remiro. 5 Telf.: (91) 246 38 02

### **¡Entra a formar parte de nuestro Club de Software!**

Envíanos una postal con tus datos:

Nombre... Edad... Dirección... Localidad... Código Postal... Teléfono...

Especificando la marca y modelo de tu ordenador y recibirás

Toda la información acerca de nuestros juegos.

Offset ALG S.A. / San Raimundo, 31 /28039 Madrid