



KENNY DALGLISH - SOCCER MATCH

INSTRUCCIONED DE CARGA (8 BITS)

Spectrum. Parar 48 K teclaea LOAD"" De otra forma utiliza el cargador en pantalla.

Para usuarios de DISCO, utiliza el cargador en pantalla.

Commodore 64. Para los usuarios de Commodore 128 teclaea GOTO64 para poner en modo 64. Para los usuarios de cassette presionar SHIFT RUN/STOP, y PLAY en el cassette.

Amstrad. Si tienes una disquetera conectada, teclaea | TAPE y después ENTER. Presiona CTRL y ENTER pequeña para cargar.

Disco: Teclaea RUN "DISC" y presiona ENTER.

EL JUEGO

¡El partido está en marcha! Sigue las indicaciones en pantalla para seleccionar el tipo de partido que quieres jugar y sigue adelante. Controlas el equipo jugando de izquierda a derecha. La flecha muestra qué jugador controlas (el más próximo al balón).

CONTROL CON JOYSTICK (8 BITS)

El jugador bajo tu control se moverá en la dirección que tú mueves el joystick. Estarás en disposición de pegar a la pelota presionando "fuego" cuando el balón está cerca de ti. Lo lejos que vaya depende de la dirección en que esté el joystick cuando sueltes el botón de fuego.

- | | |
|---------------------|--|
| Arriba e izquierda: | Toca la pelota a jugadores a la izquierda. |
| Arriba: | Toca la pelota adelante. |
| Arriba y derecha: | Toca la pelota a jugadores a la derecha. |
| Izquierda: | Pica la pelota adelante. |
| Centrado: | Pase débil adelante. |

Derecha: Pegar la pelota alta en el aire.
Abajo e izquierda: Pase corto a lo largo del campo.
Abajo: Pase medio a lo largo del campo.
Abajo y derecha: Pase largo a lo largo del campo.

CONTROL CON TECLADO (8 BITS)

	<u>SPECTRUM</u>	<u>AMSTRAD</u>
Jugador 1		
Arriba	Q	Q
Abajo	A	A
Izquierda	E	E
Derecha	R	R
Golpear	X	X
Jugador 2		
Arriba	J	J
Abajo	M	M
Izquierda	O	O
Derecha	P	P
Golpear	H	H
Pausa	1	1
Abandonar	0	0

Pueden usarse joysticks alternativos.

COMMODORE 64

Equipo rojo	
Arriba	S
Abajo	X
Izquierda	F
Derecha	H
Golpear	T

(o joystick en Port. 2)

**Equipo azul
(usar joystick en Port. 1)**

F5: Pausa.
@ Abortar.