



## INTRODUCCIÓN

*Rot es un pequeño roedor espacial que ha caído en una cueva peligrosa de un planeta desconocido. Toda la cueva esta envenenada con una extraña sustancia. La nave de Rot ha emitido un comunicado de ayuda, pero deberá salir solo de esa cueva. Para salir de la misma necesitará varios o todos los cristales de cada nivel ya que cada uno de los mismos, juntos, formaran una llave maestra que permitirá abrir la puerta central de cada cueva.*

## CÓMO JUGAR

Rot debe agarrar la cantidad de cristales necesarios para que la puerta de cada cueva se abra, aunque podrá tomar más para incrementar el puntaje final. Cuando la puerta se abra comenzará a parpadear y es ahí cuando podremos pasar. Durante los niveles existirán otras herramientas que Rot podrá utilizar para desbloquear entradas o caminar sobre su rastro sin morir.

¡Cuidate!. Rot solo tiene tres vidas, si las pierdes volverás al principio:

- No choques contra muros (extremos y divisorios)
- No choques contra tu propio rastro

## CÓMO LEER UNA PANTALLA

