



### *Año del Señor de 1533*

Mis viajes por Tierra Santa han concluido y hoy, por fin, regreso a mi querido Monasterio de San Camilo.

Para mi desgracia, lo encuentro invadido por una suerte de criaturas extraterrenales y todos mis hermanos han desaparecido.

No albergo dudas de que alguien se ha apoderado de la reliquia que nuestra orden lleva custodiando desde hace siglos.

*De parvis grandis acervus erit.*



**Aventura plataformera de corte clásico desarrollada para ZX Spectrum.**

Teclado (redefinible):

Q - Arriba

A - Abajo

O - Izquierda

P - Derecha

M - Salto

H - Activa / Desactiva Música

**Importante:** Arriba+Salto alcanza más altura que el salto normal.

Es posible jugar con joystick Kempston y Sinclair.

La versión 128Kb. incluye música durante toda la partida.

El juego necesita un emulador de ZX Spectrum para funcionar, por ejemplo:

<https://fms.komkon.org/Speccy/>

### **Herramientas empleadas:**

- Motor de programación MPAGD de Jonathan Cauldwell
- Música versión 48 Kb. creada con Beepola de Chris Cowley
- Música versión 128 Kb. creada con Vortex Tracker II de Sergey Bulba
- Música versión 128 Kb. inyectada con MPAGDMusicizer de David Saphier
- Retoque de imágenes con ZX-Paintbrush de Claus Jahn

### **Créditos musicales:**

- Tema del capítulo 1 “Sonata” y tema del capítulo 3 “Sadman” creados por Znahar (Aleksandr Lihoded) entre 1997 y 1998 (<https://zxart.ee/eng/authors/z/aleksandr-lihoded> )
- Tema del capítulo 2 “Canon” versionado de “El Canon y giga en re mayor para tres violines y bajo continuo” de Johann Pachelbel (1680)

### **Todo lo demás:**

Angel Colaso - angelcolaso@gmail.com - Twitter: @roolandoo



*aquí he dejado gran parte de mi infancia...*

**¡¡Gracias por jugar!!**