

MARIO BROS

SPECTRUM, AMSTRAD, COMMODORE

CARGA

Spectrum: LOAD "" ENTER.

Amstrad: CTRL + ENTER

Commodore: Pulsa SHIFT y RUN/STOP simultáneamente, y luego PLAY en el reproductor.

CONTROLES

Spectrum y Amstrad: Puedes jugar con teclado redefinible o joystick. Las teclas predefinidas son: Izquierda: A. Derecha: S. Salto: Espaciador.

Si usas joystick, izquierda y derecha moverán a los personajes en esas direcciones, y el botón de disparo hará que salten.

Commodore: Sólo se juega con joystick. Para comenzar la partida pulsa el botón de disparo. Si juega un solo jugador enchufa el joystick en el Portal 1 y muévelo a izquierda o derecha para que los personajes se muevan en esas direcciones. Si hay un segundo jugador, éste debe enchufar su joystick en el Portal 2.

En todos los casos, si jugáis dos, podéis ayudaros mutuamente, o bien fastidiaros el uno al otro. La elección es vuestra.

EL JUEGO

Debes intentar colocarte debajo de uno de bichitos y saltar hasta conseguir doblar la plataforma para que el bichito se caiga de espaldas. Una vez conseguido esto, debes subirte a la plataforma y darle una patada para que se caiga de la plataforma.

Vigila que no se vuelva a levantar, porque si lo hace irá por ti. Si logras a los bichitos, ojo con los discos giratorios...; si los logras coger obtendrás 800 puntos por cada uno.

PUNTUACION

Tortugas cangrejos, moscas y discos: 800 puntos.

Hielo: 500 puntos.

Discos en pantalla extra: 200, 500 y 800 puntos.

Perfección en pantalla extra: 3.000, 5.000 y 8.000 puntos.

Vida extra a los 30.000 puntos.

SUGERENCIAS

1. Usa el marcador POW para paralizar todo lo que veas en pantalla, y luego empuja a los bichitos fuera de la plataforma.
2. Si juegan dos jugadores, intentar ayudaros.
3. Si logras derribar a los malos en el sitio donde se encuentran, obtendrás más puntos.

© 1987 Ocean Software.

© 1983 Nintendo.