

# Max Stone DOS

## EN EL CASTILLO del CONDE



Nuestro amigo Max Stone regresa con otra increíble aventura: el misterio que se esconde dentro del CASTILLO DEL CONDE, regentado por el Conde Vlad, y arropado por sus secuaces que lo protegen a capa y espada.

En la aldea se rumorea que en el Castillo se cometen actos de magia negra, torturas y demás barbaridades, por parte del Conde Vlad, ¿será cierto? ¿qué otros secretos o riquezas se esconderán??

Aquí entras en juego ayudando a nuestro amigo Max a descubrir si son ciertos todos esos rumores y demás secretos que se esconden en el Castillo y sus inmediaciones.

El objetivo del juego es doble, por un lado debes recorrer todos los lugares recogiendo todos los ajos que encuentres. Por otro lado, el fin principal del juego es encontrar al Conde Vlad y neutralizarlo.

Existen 3 zonas en el juego: el CASTILLO, las MAZMORRAS y las CATAUMBAS. Sabrás donde te encuentras en cada momento por su aspecto, además de ello la música cambiará en cada zona.

Si cuando te encuentres con el Conde Vlad has recogido todos los ajos menos dos, podrás neutralizarlo y, después, en tu huida, escapar y terminar el juego.

Ahora bien, si encuentras al Conde Vlad pero no has recogido todos los ajos, podrás enfrentarte a él... pero aunque logres neutralizarlo... el juego no acabará, y tendrás que regresar para encontrar hasta el último de los ajos.

Inicialmente cuentas con 5 vidas, pero no te preocupes ya que podrás acumular más. Durante el recorrido te encontrarás con corazones que podrás recoger, por otro lado, algunos de los enemigos que neutralices te ofrecerán sus corazones en agradecimiento por liberar sus almas del control del Conde Vlad.

El otro objeto a recolectar son las llaves con forma de cruz invertida, que te ayudaran a abrir las puertas de la misma forma y color. Revisa todas las pantallas, no te dejes ningún objeto que puedas recoger ya que a partir de un determinado momento ya no podrás volver atrás y quizá lo necesites más adelante, y sobre todo ten en cuenta que se pueden confundir con el entorno... o ser espejismos.

Dispones de una cruz que puedes lanzar, y que volverá a ti como si fuera un boomerang, con ella podrás defenderte y destruir objetos.

Max es muy habilidoso puede trepar por ramas, también sabe escalar, nadar, por supuesto el salto te permite saltar encima de algunos enemigos, de forma que aunque sean inmortales, puedes esquivarlos o incluso llegar a sitios más altos, aprovecha todas esas características donde sean necesarias.



En el camino también te encontrarás con puertas de calaveras parpadeantes, las cuales solo se abren al neutralizar a todos los enemigos de esa pantalla... los que sean mortales... claro... en otros lugares encontrarás muros, los cuales te impedirán avanzar pero que podrás destruir.

Sin embargo no todo será tan sencillo. El miedo de nuestro protagonista unido al ambiente siniestro del Castillo, junto con los vapores rancios que emanan las estancias harán que veas espejismos y que algunas cosas no sean lo que parecen. No serás consciente de ello hasta llegar.

Determinados enemigos son mortales, otros no, además están los de color rojo que están cabreados y enfadados porque el Conde los tiene esclavizados, y que tampoco mueren, pero sí puedes saltar encima de ellos.

Los mortales pueden ser neutralizados con una, dos, o tres cruces, dependiendo del personaje que sea... también puedes saltar encima de ellos. En este caso cada salto será como un disparo de cruz recibido. Otros enemigos te dispararán huesos que podrás contrarrestar disparándoles antes de que te toquen. Aunque al principio pienses que el disparo tipo boomerang es una ventaja ya que mata al ir o al volver pronto te darás cuenta de que hasta que no lo recojas no podrás disparar de nuevo, así que, úsalo sabiamente.

También cuentas con la ayuda de ciertas plataformas fijas, móviles, o dirigibles. Como bloques de piedra o con forma de nube.

Algunas plataformas de nubes las podrás "dirigir" por toda la pantalla para llegar a sitios altos o inaccesibles, y poder así recolectar objetos. Para ello sube a la nube y esta caerá al suelo por el peso del personaje. Si mantienes pulsada la tecla de abajo la plataforma sube, si la sueltas, baja. De esta forma y junto con las teclas de izquierda y derecha podrás recorrer toda la pantalla. Para bajar de la nube simplemente salta hacia un lado. Si pasa algo en la pantalla, como que te caes de una nube dirigible y luego no puedes acceder a ella, sal de la pantalla y vuelve a entrar y todo volverá a su sitio. Pero **ATENCIÓN**, los enemigos neutralizados también reaparecerán, ya que han vuelto al trabajo.

Recuerda, el Castillo está lleno de estancias ocultas, pasillos secretos, puertas invisibles. Unas veces el camino estará indicado por algún objeto o señal evidente, aunque en algunos casos la salida de ciertas pantallas no será visible y tendrás que descubrir cómo avanzar.

Suerte!!!! A descubrir el misterio del

**CASTILLO del CONDE**



### Llaves de Cruz Invertida

Sirven para abrir las puertas del mismo color y forma.



### Puerta de Cruz Invertida

Se abren con las llaves mencionadas arriba.



### Puerta de Enemigos

Tienen forma de calavera y parpadean.  
Se abre matando a todos los enemigos de la pantalla donde estén.



### Corazón

¿Jugando desde 1982 y te lo tengo que explicar?



### Cabezas de Ajos

Cógelas todas, pues te ayudaran a derrotar al Conde cuando te enfrentes a ÉL.



### Flecha

Te matará si te toca, puedes saltar encima de ellas.



### Demonio Yahaba

Te lanzara flechas demoníacas con las que puede desmembrar a sus enemigos, no muere con nada. Ni se te ocurra tocarlo.



### Hombre Lobo

Es noche de luna llena en la aldea, por suerte tu cruz es de plata.  
Ten cuidado pues te lanzará los huesos de las víctimas que ha devorado.  
Neutralizado con 1 disparo o salto.



### Fantasma

Los fantasmas, como en la vida, son fáciles de ver pero difícil deshacerse de ellos.  
Neutralizado con 2 disparos o saltos.



### Murciélago

La relación entre murciélagos y castillos es estrecha, las antiguas torres y grietas son un refugio perfecto para estas criaturas nocturnas. Te lanzara huesos.  
Neutralizado con 3 disparos o saltos.



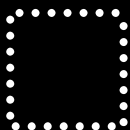
### Monje

Vaga por el claustro y los pasillos del castillo, te perseguirá sin descanso.  
No muere con nada.



### Esqueleto

Formado por los huesos de sus víctimas de hambrunas y batallas recorre el castillo con un hambre insaciable buscando devorar personas en la noche.  
No muere con nada.



### CONDE VLAD

¿¿¿X??? Nadie que lo haya visto ha sobrevivido para contar como es, así que tendrás que descubrirlo por ti mismo.