



MAX STONE

EL SECRETO DE LA GRAN PIRÁMIDE

Nuestro amigo, Maximiliano Piedra, es un estudiante de Parapsicología que ha acabado la carrera y que quiere hacer un Máster en Ciencias Ocultas. Por ello, se ha propuesto recorrer el mundo en busca de los grandes misterios de la humanidad y desvelarlos para saber, por fin, qué ocultan.

En su afán por descubrir lugares míticos, ha internacionalizado su nombre a Max Stone, que suena más “cool”. Ha cogido la vieja pistola que le regaló su abuelo, el sombrero de su padre y la mochila que usaba en la universidad para llevar los libros.

Así, con todo esto, su propósito es visitar los lugares más emblemáticos y misteriosos: el Triángulo de las Bermudas, el monumento megalítico de Stonehenge, los templos de Chichen Itzá, y un largo etcétera, para así descubrir los secretos y misterios que esconden.

Ya en camino de su primera aventura, vamos a intentar desvelar el misterio de la Gran Pirámide.

¿Qué se esconde en su interior? ¿Dónde está ubicada la cámara del faraón? ¿Existen riquezas y pasadizos ocultos, que aún no han sido desvelados?

El objetivo, sencillo: recoger todos los sellos de la pirámide y alrededores, y acabar con el Faraón.

¡Todo esto, y mucho más, podrás descubrirlo jugando a la **PRIMERA** aventura de nuestro personaje, **Max Stone!**

¡Suerte, y a descubrir misterios!

CONTROL TECLADO:

O	Izquierda
P	Derecha
Q	Salto
Espacio	Disparo

JUEGO GANADOR PRIMERA

ZX GAME MAKER DEV

1º - JUEGO VOTADO x los USUARIOS

1º - JUEGO SEGUN EL JURADO

1º - PANTALLA DE CARGA



MURCIÉLAGO

Molesto. Vuelan en la noche, pero les puedes dar caza.
Neutralizable con 3 disparos.



MOMIA

¿Lenta y torpe?... Eso es en las películas.
La neutralizas con 4 disparos.



ESCARABAJO

Los pisas y te cuesta... pero te deshaces de ellos.
Lo eliminas con 5 disparos.



SERPIENTE

Sabes que son peligrosas, pero puedes eliminarlas.
Neutralizada con 6 disparos.



SUPER MOSCA

Nunca puedes deshacerte de las moscas, lo sabes.
Es inmune.



ARAÑA

Por mucho que las pises, siempre se escapan.
También es Inmune.



FARAÓN

ENFRÉNTALO Y AVERIGUA SU PODER.

AGRADECIMIENTOS:

- A mí mismo, por crear este juego en tan poco tiempo (jajaja)
- A **Fransouls**, por su tiempo y consejos, y por ser betatester de este juego. Además, le he "cogido" un par de ideas de su excelente juego. Gracias, Fran, sin tu ayuda y tu gráfico de la momia esto habría sido otra cosa.
- A **Shiru**, por sus efectos SFX.
- A **Tacha**, por su magnífica pantalla de carga y menú, y por su aún más increíble música, que le da al juego un ambiente y carácter, que sin ella no transmitiría.
- A **Juntelart**, por crear el motor ZX GM con el cual está hecho este juego.
- Y a todos los que lo descarguéis espero que os guste.

!!! EL PRÓXIMO INTENTARE QUE SEA AÚN MEJOR !!!

Nos vemos PRONTO en...

MAX STONE DOS

<https://flopping.itch.io/max-stone-edicion-mh>