

MISILES

(SPECTRUM)

Tus ciudades están siendo bombardeadas continuamente por los invasores extraterrestres. Los misiles están programados para destruir las ciudades y los silos que contienen tus proyectiles anti-misil. El enemigo llena el cielo de misiles destructores con la esperanza de que algunos consigan llegar a su objetivo. Tienes 3 silos, cada uno con su arsenal mortífero de misiles XENON. Cualquier objeto que se encuentre en el radio de acción de un misil de XENON será desmaterializado instantáneamente.

Tienes un número limitado de estos misiles, así es que planea tu acción defensiva con cuidado.

Después de cada ataque seguirá otro más difícil, pero tu arsenal se rellena en cada nivel.

Hay 10 niveles de dificultad.

Instrucciones

MISILES debes cargarlo con LOAD "" CODE ó LOAD "". Después de unos segundos aparecerá un mensaje en la pantalla. Si no ocurre esto, vuelve a intentarlo con otro volumen. Contiene varias partes que se cargarán automáticamente.

Si tienes algún problema con la carga, consulta el capítulo 20 del manual.

Instrucciones de juego

Puedes amplificar el sonido del Spectrum, conectando la salida Mic del ordenador a tu grabador de cintas. Desconecta el cable Ear, quita la cinta y pulsa PLAY. Si tienes suerte, el sonido se amplificará y sonará a través del altavoz del cassette.

Para destruir los misiles enemigos, aviones y bombas, sitúa la mirilla en posición y lanza un misil de XENON. Todo lo que se encuentre en el área de la explosión será destruido.

Puedes usar el teclado o también Joystick Kempston o Indescomp. Los controles del teclado son:

- 5 izquierda
- 6 abajo
- 7 arriba
- 8 derecha
- 1 misil lanzado del silo 1
- 2 misil lanzado del silo 2
- 3 misil lanzado del silo 3

Control con el Joystick

Todos los misiles se lanzan desde el silo central que se reabastecerá continuamente de los silos laterales.

Puntuación

| | |
|--------------|------------------|
| Avión | 40 puntos |
| Bomba | 40 puntos |
| Misil | 5 puntos |
| Bombas extra | cada 500 puntos. |

SPECTRUM

INSTRUCCIONES GENERALES DE CARGA

- 1.- Rebobina la cinta hasta su principio.
- 2.- Conecta el (EAR) del ZX-SPECTRUM con el (EAR) del cassette.
- 3.- Ajusta el volumen del cassette a $\frac{3}{4}$ del volumen máximo (Aproximadamente). Si el cassette tiene control de agudos, posicionalo en el máximo, y el de graves en el mínimo.
- 4.- Escribe LOAD “ “ o bien sigue las instrucciones particulares de carga de cada cinta, y a continuación ‘ENTER’.
- 5.- Pulsa PLAY en el cassette.