

NADDANDO

***Naddando** es un shooter en un entorno acuático, a diferencia de nuestro juego de referencia **Commando**. Y aunque está inspirado en el mismo, también tiene guiños a otros juegos como **Rambo Parte II** o **Ikari Warriors**.*

ARGUMENTO

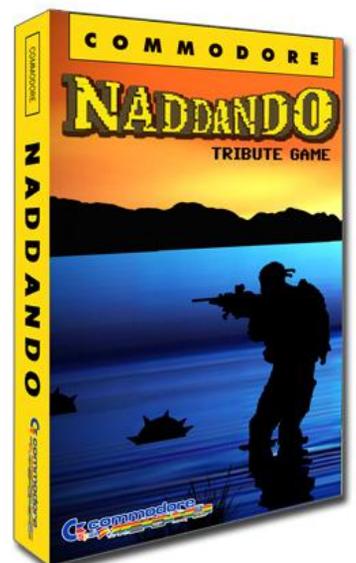
Eres un soldado de élite con una misión, rescatar a tus compañeros presos en la base enemiga a orillas del río. Pero llegar hasta ellos no será fácil. Deberemos nadar durante todo un día a través de los diferentes cauces del río, sorteando a las tropas enemigas y sus controles. Harán todo lo posible por impedir que rescatemos a nuestros compañeros y salgamos victoriosos.

Para ello contamos con 3 vidas, pero si somos listos y conseguimos los extras que encontraremos por el camino podremos recuperarnos fácilmente. Por otro lado si rescatamos a nuestros compañeros nos darán un buen puñado de puntos para darnos esa vida extra, aunque a estos no los podremos liberar hasta que lleguemos a la base (fase 3).

Sin embargo no todo puede ser tan fácil. Hay objetos que en vez de darnos puntos nos quitarán la vida, el enemigo nos ha dejado trampas. ¡Cuidado con las sorpresas!

FASES

- **Fases (3 fases + 1 bonus)**
- Fase 1: El canal (Momento del día: Mañana - cielo azul)
- Fase 2: El río (Momento del día: Tarde - cielo rojo)
Fase bonus: Recupera fuerzas (Momento del día: Noche - cielo negro)
- Fase 3: La base (Momento del día: Amanecer - cielo amarillo)
- Vida extra: 10.000 puntos



NADDANDO



Enemigos / Puntuaciones



500 Pts*



1000 Pts*



100 Pts



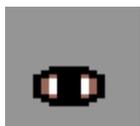
500 Pts



150 Pts



180 Pts



150 Pts



250 Pts



500 Pts



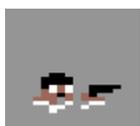
180 Pts



200 Pts



0 Pts



150 Pts



50 Pts



1000 Pts*



0 Pts



750 Pts

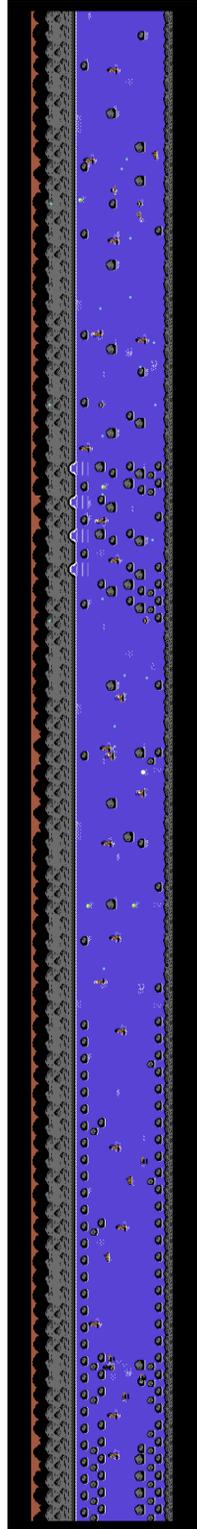
NADDANDO

MAPEADO

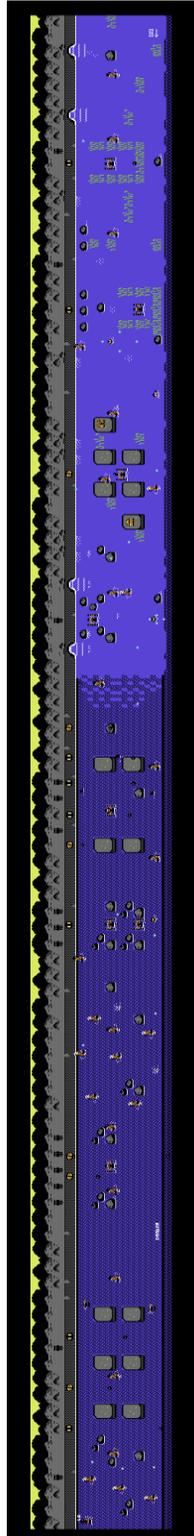
F
A
S
E
1



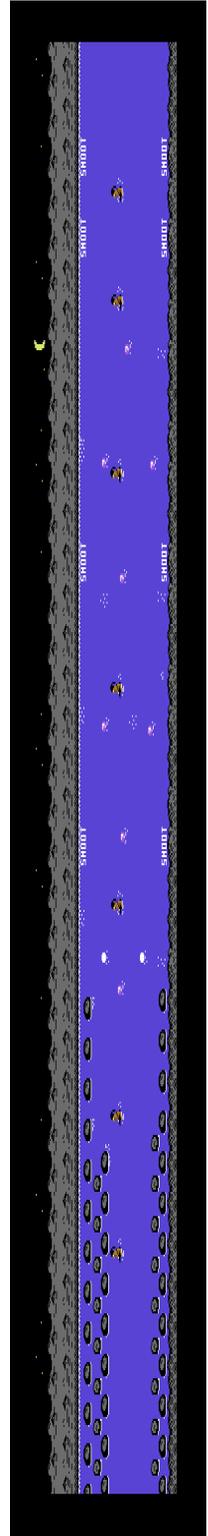
F
A
S
E
2



F
A
S
E
3



F
A
S
E
B
O
N
U
S



NADDANDO

FICHA TÉCNICA

Título: Naddando

Desarrollo y programación: Commodore Spain

Música pantalla título: Commodore Spain (Time to swim*)

Imagen pantalla título: Commodore Spain / Almighty God

Música de carga: Narcisound (Naddando*)

Música créditos: Narcisound (Shadows*)

Género: Shooter

Motor: Seuck

**Time to swim: Versión original*

**Naddando: Versión original*

**Shadows: Versión adaptada del tema original de Lindsey Stirling*