

Load * * ENTER

El juego está cargado en ambas caras del cassette.

EL JUEGO

"Orbix" es el nombre clave de tu nave planetaria de guerra.

Como comandante tu misión es rescatar a los supervivientes de una nave espacial amiga, la cual fué obligada a ir al Planeta HORCA.

HORCA está habitado por insectívoros hostiles, quienes destrozaron la nave espacial y causaron que los ocupantes la abandonaran, teniendo que realizar su camino con los suministros de reserva de comida. Estas feas criaturas han vuelto su mirada hacia el horrorizado grupo.

Para completar tu primera misión debes encontrar y reensamblar los componentes de la nave espacial. Recoge a los miembros del grupo y despeja el camino para su escapada.

Para hacer las cosas más raras y complejas, los insectívoros han creado varias especies de fieros androides los cuales te perseguirán implacablemente, y, en niveles superiores el planeta está plagado de hoyos magnéticos de aceite, si te acercas demasiado te aspirarán hacia el interior del planeta.

INSTRUCCIONES DE JUEGO:

Para encontrar cada uno de los seis campamentos de la nave espacial, necesitas un Detector de Propiedad de la Federación (F.P.D.). Esto se te muestra como un pequeño círculo blanco, en tu radar de largo alcance en el centro del panel de instrumentos (tu posición es denotada por el cuadrado).

Una vez hayas recogido un F.P.D., el radar de largo alcance pasará al display azul y un componente de la nave espacial será visto como una cruz blanca (Aviso 1: Estos componentes están siendo llevados invariablemente por un imbécil pero muy fiero androide de factoría, quien huirá, pero peleará fieramente si se le arrinconan.

Persigue y mata a este androide y recoge el componente que caiga (Aviso 2: El androide está programando para poner una trampa explosiva al componente cuando se le fuerza a soltarlo.

Tienes 90 segundos para retornarlo al punto de lanzamiento en el centro del planeta antes de que explote.

El punto de lanzamiento está rodeado por una zona neutralizante. Cuando llegues al punto de lanzamiento el componente se ensamblará automáticamente y entonces podrás buscar la pieza siguiente.

Una vez hayan sido ensambladas las seis secciones, quitará la tripulación y se te dará tu próxima misión.

Hay ocho hombres del espacio en cada nivel, y debes intentar recoger tantos como sea posible. Completarás un nivel cada vez que un componente de la nave sea retornado con éxito al punto de lanzamiento. No es vital recogerlos a todos, a no ser que quieras ser muy popular en casa!

(Aviso 3: Los androides aprenden tus tácticas deprisa y llegan a ser más hábiles cada vez que aceptes una nueva misión).

DISPLAYS : Presiona B para ver el mapa del planeta mostrando marcas de territorio y zonas peligrosas.

Presiona N para ver con el radar de corto alcance, útil para encontrar hombres del espacio aislados.

Presiona M para volver al programa visual.

Las pantallas de mapas son vulnerables al daño de un ataque y pueden no ser disponibles todo el tiempo - Verde significa disponible, Rojo no disponible - Si te dan muchas veces mientras usas los mapas volverás automáticamente al programa visual.

RECURSOS : Orbix tiene poder de fuego ilimitado, pero necesita energía para mantener su motor y sus sistemas de mantenimiento vital.

Esta energía puede ser obtenida recogiendo los restos latentes de los enemigos que Orbix mata.

(Aviso 4: Androides e insectívoros tienen recursos de energía limitados. Una vez agotados ellos se autodestruyen, pero lo malo es que sueltan minas de plasma, las cuales resultarán fatales si Orbix se cruza con una de ellas.

PUNTUACION:

Disparando	:	Insectívoros	100 puntos
		Androides	200 - 2000 puntos
Recogiendo	:	Energía	10 puntos
		Hombres del espacio	2500 y Bonus
		F.P.D.	500
Otros bonus	:	Cada F.P.D. sin usar	1000
		Tiempo restante en el reloj de bombas explosivas -	puntos extra

VIDAS EXTRA:

Se otorga una por cada componente recogido.

CONTROLES:

Teclado	:	Q	—	Aumenta la velocidad
		A	—	Disminuye velocidad
		O	—	Gira izquierda
		P	—	Gira derecha
		Space	—	Fuego
		H	—	Pausa
		J	—	Continuar
		Break	—	Durante la pausa para cancelar el juego.

Joystick:

Hacia adelante	:	Aumenta velocidad
Hacia atrás:		Disminuye velocidad
Izquierda	:	Gira izquierda
Derecha	:	Gira derecha
Fire	:	Disparo