

RAPID FIRE

En una abandonada casa situada en el sector comercial de la ciudad, se han hecho fuertes un grupo de gangsters, que pretenden utilizarla para sus malevolos planes. Su localizacion es perfecta, el area esta completamente desierta y no es posible saber que o quienes se hallan en el lugar. Los equipos especializados de la Policia han conseguido detectar movimiento gracias a un complejo sistema informatico que controla la ciudad. Con lo cual llevan algunos meses vigilando la zona. Gracias a los sistemas de seguridad se ha podido descubrir un plan de asalto a cuatro grandes bancos de la ciudad. El unico problema es que no se sabe cual va a ser el primero. Para lo cual, la unica solucion es introducirse en la casa y destruir todo el material acumulado, En el nivel principal de la casa se encuentra el generador de energia y colocando alli las cargas la reaccion en cadena destruiria todo el edificio, Pero antes deberas destruir el ordenador central, donde se hallan todos los datos, dispara sobre el por el conducto de ventilacion cuando se active (color rojo).

CONTROLES:

C-64: SPECTRUM:

Cursores direccion

Fire Fuego

Arriba Izqda. dispara Diagonal

Arriba Decha. dispara diagonal

Arriba + Fire Saltar.

SPECTRUM SOLO

Q.....Arriba A.....Abajo O.....Izquierda P....Derecha.

Instrucciones de Carga:

C-64: Pulsa SHIFT + RUN/STOP simultaneamente.

SPECTRUM: Teclea Load "" y pulsa ENTER.

(c) MATERTRONIC LTD 1987

(P) DROSOFT 1988



Francisco Remiro 5-7
28028 Madrid
Telefono (91) 246 38 02

Offset ALG, S.A./San Raimundo, 31 / 28039-Madrid