

SHOOT OUT

SPECTRUM, AMSTRAD,
COMMODORE

CARGA

Spectrum: LOAD"" y ENTER.

Amstrad: CTRL + ENTER.

Commodore: Pulsa SHIFT y RUN/STOP simultáneamente y luego PLAY en el cassette.

Los maleantes de Dusty's Place están constantemente acosando a los pobres ciudadanos de Gulch Creek. Para "limpiar" la ciudad debes bajar por la calle principal con las pistolas preparadas. En cualquier momento puede aparecer uno de los hombres de Dusty para liquidarte. Apunta bien y empieza a disparar. Ve a por ellos antes que ellos por ti, pero ten cuidado con los pobres ciudadanos.

Y encima la gente del lugar ha oído que no eres tan bueno como dices. Para demostrarles lo contrario debes darle a todas las botellas antes de que se te

acabe el tiempo. Si no lo consigues te echarán de la ciudad antes de que te des cuenta.

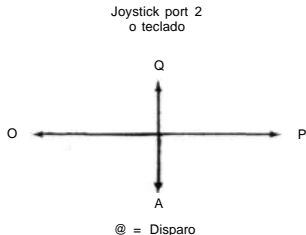
CONTROLES Y CARACTERÍSTICAS

Tienes tres vidas. (¡Muy realista, eh!).

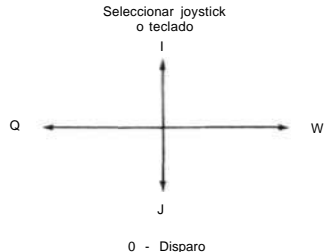
Tablero de puntuación (izquierda o derecha para elegir iniciales, disparo para seleccionar y END para terminar). Obtendrás puntos con las botellas, los maleantes y casi todo lo que se mueve, pero ten cuidado con los pobres ciudadanos.

Por cada nivel terminado tendrás una bonificación.

Commodore 64/128



Spectrum/Amstrad



© 1988 Martech