

SOLUCIÓN DEL JUEGO SIN INSTRUCCIONES



ATENCIÓN NOTA PARA YOUTUBERS !!!!!!!

Por favor si eres youtuber y vas a hablar de este juego en tu canal , no desvelas los secretos antes de que se acabe el concurso ;)

El objetivo de este juego es resolver 4 juegos o puzzles diferentes dentro de cada uno de los zx spectrum: 48K, 128K, +2 y +3

Puedes por ejemplo poner 5 imágenes para hablar del juego sin desvelar sus secretos. Las imágenes incluidas de las pantallas iniciales 48K, 128K, +2 , +3 y la pantalla de carga.

OTRA NOTA PARA LOS QUE HAN PROBADO EL JUEGO ANILLOS DE SATURNO

Para ver bien el juego, se puede abrir con BASIN el archivo as48.bas y comentar la linea 80 con un REM o borrarla y después ejecutar el juego, para poder ver todo lo que ofrece, incluyendo el gran final ;)

De esta forma puedes jugar el juego completo sin que te maten.

NOTA PARA LOS QUE BUSCAN LA SOLUCIÓN

¿Seguro que no quieres probar un poco más antes de ver las soluciones? :) Bueno si insistes en las siguientes páginas están las soluciones.

SOLUCIÓN DEL 48 K



En esta pantalla y en todas las demás las teclas son :

S => arriba

X => abajo

K => izquierda

L => derecha

NO TOQUES LA LETRA Q YA QUE HACE RANDOMIZE USR 0 ;)
ES EL RANDOMIZE DE LA MUERTE

En esta pantalla debemos mover el símbolo de copyright y destruir las otras letras.

Unas solo se pueden destruir desde arriba, otras solo desde la izquierda y otras solo desde la derecha.

Para poder destruir la última letra la S, debemos pasar primero por la casilla y=0 x=31 para activarla, y poder eliminarla

Después de eliminar esta última letra, nace el protagonista del juego, como si saliera de un huevo, y pasamos al 128K

SOLUCIÓN DEL 128K



En esta pantalla nace el protagonista y empieza a llenarse de agua la pantalla. Si el agua llega hasta arriba sin que hayas encontrado la solución, te ahogas y vuelves al 48K.

La solución es muy sencilla, cuando se sabe :)

Las líneas del menú puedes moverlas horizontalmente para encontrar la palabra secreta que abre el agua.

Primero debes moverlas para encontrar la palabra pAuSe

Cuando las letras de la palabra pAuSe coincidan verticalmente el agua se parará y deberás encontrar la siguiente palabra para salir.

Como hay agua en la pantalla la siguiente palabra a encontrar es aBrIr

De esta forma se abre el desagüe de la pantalla y pasamos al nivel de la pantalla del +2

SOLUCIÓN DEL +2



En esta pantalla se trata de encontrar la palabra pACman

Esa palabra sustituirá la palabra TAPE y de esa forma se formarán las palabras pACman Loader

Esto hará que se pase a una demo de pacman donde hay una conversación con el protagonista.

Si no consigues la solución te aplastará el menú

Este es el típico juego donde debes averiguar una palabra y te dan pistas de cuantas están desordenadas, cuantas bien y cuantas mal

EL JUEGO DEL PACMAN

Al final de la conversación con pacman y blinky te dicen que tienes 8 segundos para salir por donde puedas

Si no consigues salir pacman te comerá

Lo que hay que hacer para salir es corriendo todo lo que puedas, comerte todos los símbolos de las esquinas excepto el de abajo a la derecha

Lo mejor y más rápido es comérselos en este orden :

- 1) Arriba Derecha
- 2) Arriba Izquierda
- 3) Abajo izquierda

Cuando te comes los 3 símbolos se pasa al menú del +3

SOLUCIÓN DEL +3



Aquí para empezar el juego se debe entrar en el menú por la esquina derecha de abajo.

Cuando entramos se copia el menú arriba para que lo tengamos como referencia y ver el puzzle que debemos resolver

Una vez entramos en el menú este se desordena automáticamente y va moviendo al protagonista por el menú.

Este es el típico juego donde hay un desorden de piezas y hay una casilla vacía que vamos moviendo hasta que este ordenado de nuevo.

En este caso la casilla vacía es el prota en la esquina derecha de abajo del menú.

Debemos ordenarlo tal como el de arriba para llegar a la demo final del juego.

Si quieres ver cual es, debes ordenarlo :)