

SPORTS HERO

CARGA

Coloque la cinta en la grabadora y rebobínela hasta el principio. Conecte la grabadora al Spectrum tal y como se indica en el manual de instrucciones. Teclee LOAD"" y presione ENTER. El programa cargará automáticamente.

EL JUEGO

El objetivo del juego es graduarse desde ser un as de los deportes en su barrio serlo en el equipo olímpico. Según vaya demostrando sus progresos en las carreras, el salto de longitud, las carreras de obstáculos y el salto con pértiga, le podrá ser concedida una beca en la Universidad Deportiva.

Allí encontrará una competencia mucho más difícil, y tendrá que trabajar duro si quiere llegar a impresionar a sus compañeros. Pero si consigue tener éxito le podrá ser concedida una plaza el equipo olímpico.

CONTROLES

Sports Her ole permite controlar todas la pruebas por medio de las teclas RUN y las teclas JUMP.

En cuanto a las RUN, debe presionar las dos teclas RUN lo más rápidamente posible. Dese cuenta que no es lo más importante la fuerza con la que se presione la tecla, sino el tiempo y modo de apretarla. Las teclas JUMP le permiten comenzar y finalizar un salto.

Al comienzo de cada partida, "Sports Hero" le pedirá qué teclas desea para las funciones RUN y para las JUMP. Podrá escoger dos cualquiera del teclado, aunque nosotros, por su colocación, recomendamos el uso de SHIFT y SPACE para las RUN, y SYMBOL SHIFT y Z para las JUMP.

PRUEBAS

- 100 METROS LISOS. El objetivo es cruzar la línea de meta dentro de los límites del tiempo indicado. Use sólo las teclas RUN. Si comienza a correr antes de dar la salida, será descalificado de esta prueba. Para clasificarse en esta prueba le serán dadas tres oportunidades.
- SALTO DE LONGITUD. El objetivo de esta prueba es saltar lo mas lejos posible. Mediante las teclas RUN corra lo máximo que pueda, y al ver el indicador, presione la tecla de salto. Tanto saltar demasiado pronto como demasiado tarde es malo. Una vez presionada la tecla de salto, debe mantenerla presionada hasta conseguir el ángulo adecuado.
- 110 METROS VALLAS. Al igual que en los 100 metros lisos, cruce la línea de meta dentro de los tiempos limites. A pesar de poder tirar todas las vallas sin ser descalificado, si tira muchas no se clasificará debido al tiempo perdido. Use la tecla de salto para saltar la valla y suéltela al empezar a pasar por encima.
- SALTO CON PERTIGA. Una vez más, deberá saltar, por lo menos, la altura indicada. use la tecla RUN para coger velocidad y cuando crea que ya es suficiente, presione la tecla de salto para clavar la pértiga en el suelo. Tenga cuidado y no clave ni antes ni después de lo permitido.

CONTROL CON JOYSTICK

Ajuste de poder controlar las pruebas con el teclado, Sports Hero le permite hacerlo con un joystick Sinclair o con cualquiera programable. Cuando al principio de la partida le pidan que defina las teclas RUN y JUMP, hágalo con los movimientos del joystick que desee.

Imprime: "A.G. LA RIVA", P. de la Dirección, 27, 28039 Madrid (España)