

STORMBRINGER

Bienvenido a Stormbringer, episodio final de la fabulosa saga del Caballero Mágico. Hace mucho, mucho tiempo... En los episodios anteriores (Spellbound y Knight Tyme) (El Hueso Mágico y El Tiempo del Caballero), el Caballero Mágico rescataba a su tutor y amigo el Hechicero Gimbal de un hechizo Blanco que él mismo se echó, viéndose (el Caballero) catapultado al siglo XXV, a bordo de la nave espacial Piscis de la USS. Allí compró una máquina del tiempo de segunda mano a los Guardianes Del Tiempo, consiguiendo el fin volver a su época y planeta — pero con un ligero problema—... Mientras volvía a través del espacio-tiempo, la máquina que compró de segunda mano cometió un grave error, y ahora, horror de los horrores, hay DOS Caballeros Mágicos.

El otro Caballero Mágico es un elemento peligroso. Se hace llamar "Caballero Negro", pero se le conoce por "Storm Bringer"(el trae - tormentas), debido a la poderosa y terriblemente peligrosa Nube Tormentosa que está creando para destruir al Caballero Mágico.

En tu papel de Caballero Mágico, puedes suponer que no puedes matar a Stormbringer, ya que si lo haces, te destruirás a ti mismo. Lo único que puedes hacer para volver a ser tú mismo es fundirte con él. ¡Buena suerte, Caballero Mágico!

CARACTERISTICAS

Este juego utiliza una versión mejorada del Windimation, a la cual ya estarán habituados los que han jugado con Spellbound y Knight Tyme. Este sistema permite al jugador acceder a los comandos de elección por medio de "ventanas".

CONTROLES

A — subir/saltar	Z — bajar
N — izquierda	M — derecha
Espacio — disparo	

Utiliza la A y la Z para mover el dedo sobre el menú o para definir tus propias teclas. También puedes usar el joystick.

INSTRUCCIONES DE CARGA

SPECTRUM — Teclea LOAD “” y pulsa ENTER.

AMSTRAD 464 — Pulsa CNTRL y ENTER pequeño.

AMSTRAD 664/6128 — Teclea | TAPE y pulsa RETURN. — Pulsa CNTRL y ENTER pequeño.

MSX — Teclea RUN "CAS: y pulsa ENTER.

Importante

Si quieres recibir gratuitamente todo nuestro catálogo, información sobre nuestras producciones, ofertas especiales, y además, un póster a todo color, por favor, rellena esta tarjeta y envíanosla

NOMBRE

DIRECCION

CIUDAD

COMPUTADOR

TELEFONO

PROVINCIA

NOMBRE DEL PROGRAMA

C. POST

¿Dónde lo has comprado?

- Tienda Electrodomésticos Especializada en Software Multicentro
 Especializada en Informática Gran Almacén

NOMBRE DE LA TIENDA

DIRECCION

CIUDAD

PROVINCIA

C. POST

¿Qué revistas de computador/Software lees habitualmente?

¿Qué clase de juegos te gustan más?

- Aventuras Deportivo Acción Fantasía Matar Marcianos
 Deportivos Competición Estratégicos Ciencia Ficción Negocios

¿Formarías parte de nuestro club de Software?

DRO SOFT

Francisco Remiro 5-7

28028 Madrid

Teléfono [91] 246 38 02