

# STUNT BIKE SIMULATOR

SPECTRUM, AMSTRAD

## EL JUEGO

Tú eres Chace Adams, as de la acrobacia. Para mostrar al resto de los acróbatas lo bueno que eres te has puesto a ti mismo una serie de objetivos. Lanzarte en picado desde tu ala delta hasta tu bicicleta, saltar troncos, atravesar a toda velocidad el aro de fuego, atrapar y conducir el camión, después trepar velozmente a tu helicóptero y fuera, ¡el mejor en el negocio!

## CARGA

**Spectrum:** LOAD "" + ENTER.

**Amstrad:** CONTROL + ENTER.

## JUGANDO

**Primer objetivo:** Lanzamiento desde el ala delta. Guía la bicicleta hasta que la pongas debajo del piloto, evitando los obstáculos. Cuando pienses que es el momento adecuado pulsa fuego para caer encima de la bicicleta. Si chocas con una obstrucción perderás 100 puntos.

**Segundo objetivo:** Saltar troncos. Evita los troncos que vienen, dando saltos con caballitos por encima de ellos o conduciendo tu bicicleta alrededor de ellos. Se puede conseguir un salto con caballito pulsando fuego y arriba (caballito) y después pulsando fuego y abajo en una rápida sucesión. Al igual que en el salto desde el ala delta, si chocas con alguna obstrucción perderás 100 puntos y te estrellarás.

**Tercer objetivo:** Salto a través del arco de fuego. Cuando un aro en llamas se ponga lo suficientemente cerca salta a través de él pulsando fuego. Pero después de eso tienes que aterrizar de nuevo en la bicicleta. La altura del salto depende de lo deprisa que vaya la bicicleta cuando tú la dejes.

**Cuarto objetivo:** Coger el camión. Zigzaguea entre los obstáculos y espera a que el camión baje la rampa, haz un caballito encima de ella y completa el nivel.

**Quinto objetivo:** Colgar del helicóptero. Tienes que saltar desde la bicicleta y agarrar el gancho que está suspendido en el helicóptero. Salta pulsando fuego y, como antes, la altura de tu salto dependerá de la velocidad a la que la bicicleta vaya cuando la dejes. Si el helicóptero está bien situado cuando tú saltes, automáticamente agarrarás el gancho.

## CONTROLES

Q: Arriba.

A: Abajo.

O: Izquierda.

P: Derecha.

N: Fuego (o un Joystick).

H: Pausa.

