

MANUAL DE INSTRUCCIONES



© 2021 Pat Morita Team



Argumento

Ser el primo de un famoso simio no es fácil. Siempre te comparan con él hagas lo que hagas. Ahora, es tu novia quien te quiere poner a prueba y ha decidido auto secuestrarse y largarse con el mono más chulo de *Jujuland*: *Monolete*.

Tú no lo vas a tolerar y lucharás contra toda criatura que ose cruzarse en tu camino. Recuperarás a tu preciosa monovia para mostrarle lo guay que eres y para que nunca más te llame Tokimal.



Objetivo

Nuestra misión es derrotar a *Monolete* y su séquito de monstruos que manejan el cotarro en *Jujuland*.

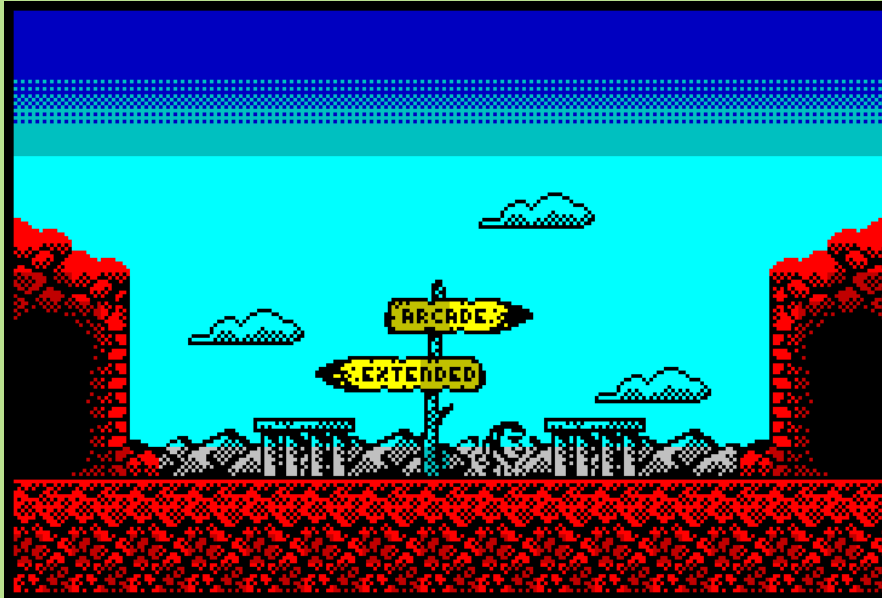
Existen 5 áreas que cruzar repletas de enemigos y con sus jefes finales:

- 1. Labyrinth of Rocks**
- 2. Lake Poseidon**
- 3. Caves of Fire**
- 4. Ice Ice Baby**
- 5. Golden Ruins**

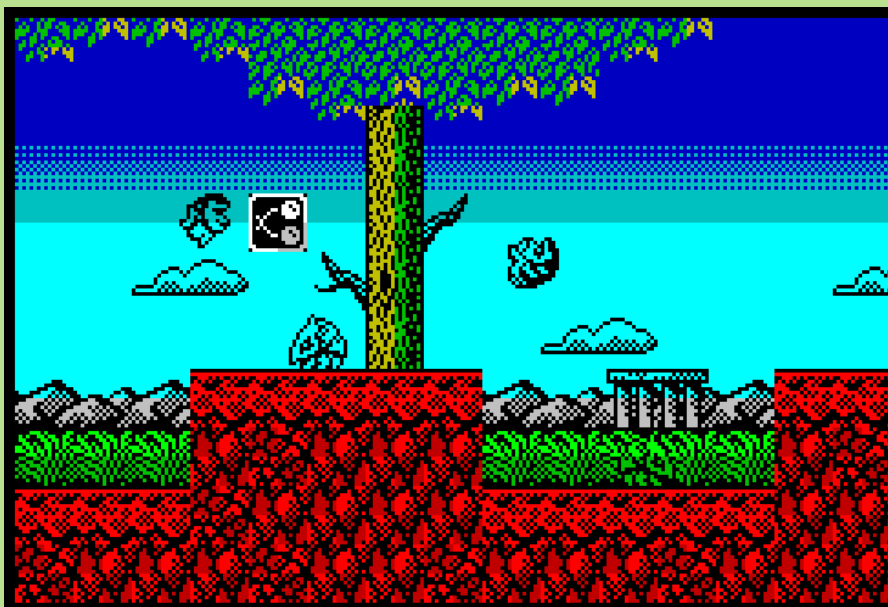


Modos de juego

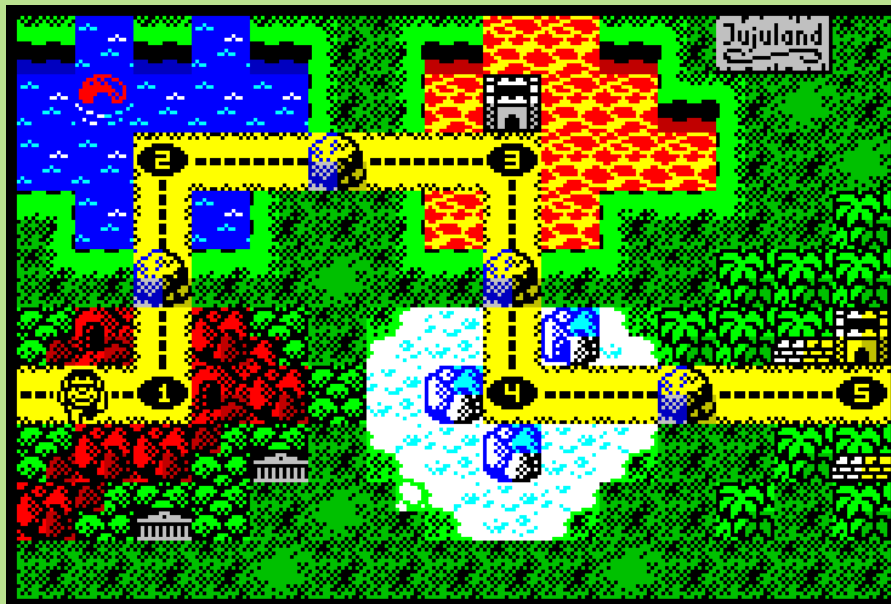
Hay 2 modos de juego distintos: **Arcade** y **Extendido**. Elige uno de ellos.



Modo Arcade: Este es el modo clásico, con 5 fases lineales con sus jefes finales.



Modo Extendido: Este modo expande el modo arcade con 5 fases ocultas extra.



Este es el mapa de Jujuland para el modo extendido. Tendremos que completar las 5 áreas y encontrar las entradas ocultas hacia las fases secretas de cada área.



En estas fases secretas hay cofres donde podremos comprar ídolos para nuestra novia con nuestros Bitcoins. Sólo consiguiendo los 5 ídolos completaremos el 100% del juego.

¡Acuérdate de recoger suficientes por el camino!



Control

Pulsa disparo para comenzar el juego en la pantalla inicial.

Puedes usar teclado o joystick para jugar. Sinclair y Kempston están soportados.

Controla a Tokimal con el joystick y dispara con el botón.

Tecla	Acción
O	Izquierda
P	Derecha
Q	Saltar
Espacio	Disparo

Teclas Alternativas para gente rara

J(Izquierda), **L**(Derecha), **I**(Salto), **Z**(Disparo)



Power-ups & monedas

A lo largo de Jujuland, encontrarás power-ups que te darán habilidades especiales por un tiempo.

Ganarás Bitcoins cuando destruyas a los enemigos.

Lista de Power-ups



Bolas locas: disparo especial con mayor alcance para matar a los enemigos.



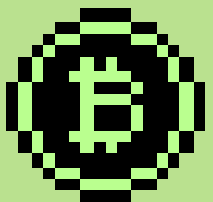
Triple bola: 3 mejor que 1, ahora dispararás 3 bolas a la vez y podrás eliminar enemigos que estén por encima o debajo de ti.



Zapatillas molonas: te hará saltar más alto de lo normal.



Vida extra: un mono extra siempre es bien.



Bitcoin: pilla todos los que puedas, cada 50 BTC ganarás una vida extra. Los vas a necesitar en el modo entendido.



Instrucciones de carga

Introduce la cinta en el reproductor de casete.

Teclea **LOAD** y pulsa **ENTER**. Pulsa **PLAY** en el reproductor de casetes.



Creditos & Herramientas

Gráficos: **Jarlaxe**

Código, Música y Efectos: **A. Pérez**

Testeo: **Perretes Group (EdVerde, Antxiko, Volatil) & Carlos Perezgrin**

Sample: **Jesús VF**

Gracias a **Igor Errazking** por su ayuda al comienzo del desarrollo del juego.

Herramientas usadas:

- **MK2 Engine de los Mojon Twins**
- **WYZ Tracker y Player**
- **WyzFx2Asm y GWSLoader: thEpOpE**
- **Mappy, Photoshop**

**Agradecimiento especial a Nathan,
este juego NUNCA se hubiera hecho
sin su ayuda.**