

TORRE DE LA MALDAD

Hace muchos, muchos años, nuestro héroe Andros, fue desterrado de la corte del Rey. Salimos hasta que pudiera recuperar los tesoros perdidos del rey, robados por un malévolo Necromante y sus acólitos.

Andros posee una ayuda potentísima otorgada por un antiguo amigo, el mayo de la corte. La posibilidad de lanzar granadas llameantes por las puntas de los dedos!

Nuestro héroe ha viajado hasta la Torre de la Maldad, el hogar del Necromante. Tendrá que ir de habitación en habitación, eliminando a los acólitos en su paso.

Andros necesitará acumular los nueve tesoros y encontrar la llave del portal que le permitirá continuar al próximo nivel. Un trago de la copa le otorgará invencibilidad, o duplicará sus fuerzas durante un rato.

Para que el tesoro esté seguro. Andros tiene que depositarlo en el cofre que se encuentra en el nivel 1. De camino necesitará conquistar a multitud de monstruos como a Valfors, Xaphans y Baphonets, mientras busca la salida del laberinto que es la Torre de la Maldad. Con más de cuarenta habitaciones que explorar y fosos de ascuas a superar para pasar a siguiente nivel, este juego no es para los medrosos!

CONTROLES (palanquilla o teclado)

Q Subida.
A Bajada.
O Izquierda.
P Derecha.

Cualquiera de las teclas de la última, excepto BREAK, pueden usarse como gatillo.

Instrucciones para cargar:

MARQUE "LOAD" Y ENTONCES PULSE "ENTER"