

TURBO BOAT SIMULATOR

SPECTRUM, AMSTRAD

EL JUEGO

Perdido en un territorio enemigo, tú eres el piloto de una lancha de gran potencia. Coge el timón a medida que te deslices a toda velocidad siguiendo la flecha cambiante que te indica las rutas acuáticas en esta misión (casi) imposible. No sólo debes evitar los disparos de los emplazamientos de las ametralladoras enemigas distribuidas a lo largo de las dos orillas, sino que también tienes que esquivar los barcos que pasan velozmente y los submarinos nucleares que pueden salir a la superficie en cualquier momento. Recoge las partes del mapa que te muestren el camino a casa y que son dejadas caer por los aeroplanos aliados. Sin embargo, no recojas una mina o ¡nunca podrás volver a casa!

CARGA SPECTRUM

Teclea LOAD “”y pulsa ENTER.

CARGA AMSTRAD

Pulsa CTRL y la pequeña tecla ENTER.

CONTROLES

Las teclas son redefinibles desde la página de título o bien puedes usar un joystick.

TECLAS DE CONTROL

Q— Arriba.

A — Abajo.

O — Izquierda.

P — Derecha.

ESPACIO — Fuego.

Pausa — X (Spectrum); ESC (Ams trad).

Los paquetes de carga que sueltan los aliados contienen cinco partes de un mapa que te conducirá a tu siguiente zona de combate, recógelos a medida que los sueltan, pasando por encima de ellos. Una vez que los tengas todos, aparecerás en la siguiente ruta acuática, ligeramente más cerca de casa. Esperemos que te den la ruta correcta de regreso, pero recuerda que ¡el enemigo intentará sabotearte la carga y estropearte los mapas!

© 1988 Probe Software Ltd.